



**HAL**  
open science

# De la technologie bases de données à la technologie Web (Tutoriel)

Nacer Boudjlida

► **To cite this version:**

Nacer Boudjlida. De la technologie bases de données à la technologie Web (Tutoriel). XXI Congrès INFORSID 2003, 2003, Nancy, France, 100 p. inria-00099475

**HAL Id: inria-00099475**

**<https://inria.hal.science/inria-00099475>**

Submitted on 26 Sep 2006

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

# INFORSID

Informatique des organisations  
et systèmes d'information et de décision

De la technologie BD à la technologie Web (Nacer Boudjlida, LORIA)



Tutoriel associé à Inforsid  
Nancy, 3 juin 2003



# De la technologie bases de données à la technologie Web

Nacer Boudjlida  
LORIA, UHP Nancy 1  
<http://www.loria.fr/~nacer>  
(nancy, Juin 2003)

## Objectifs du tutoriel

Citation de VLDB (<http://www.vldb.org/future.html>), Dec. 1999:

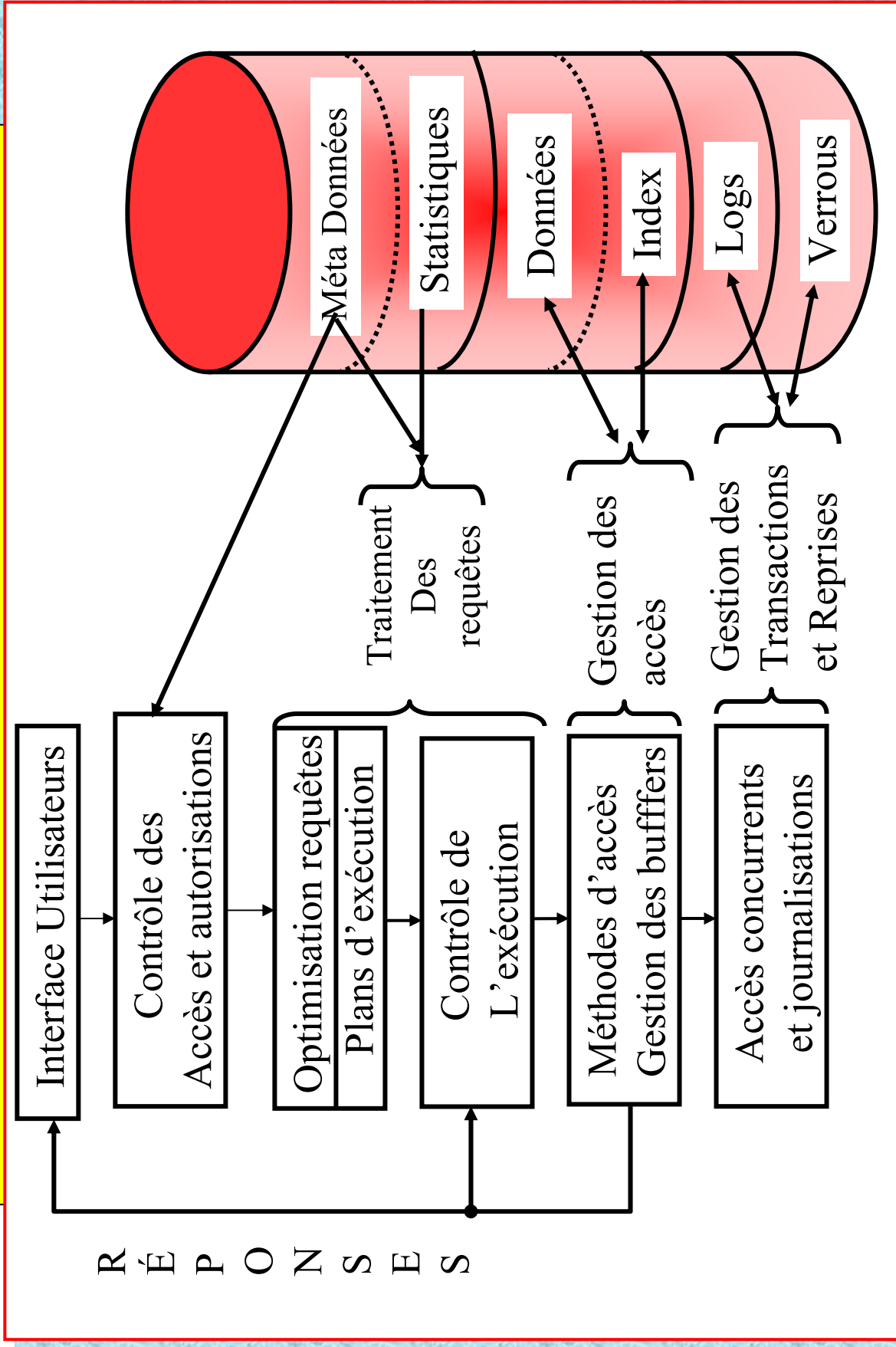
“ ... the database role of providing a storage manager, i.e. **core DB technology, remains central**... The **focus** of our community should turn to the investigation of **how core technology can become more widespread and usable**, by concentrating on the description of **new application areas**, on the method and tools for data analysis, design and integration, on the **technologies for data deployment in modern architectures** (middleware, wireless technology, the Web), and in general on all problems and **challenges** which are due to the need of **using very large databases in new contexts**.”



## Fonctions d'un SGBD

1. *Description* (“objets”, attributs, relations)
  2. *Manipulation* : Langages déclaratifs (orientés ensembles)
  3. *Confidentialité et Intégrité*
  4. *Accès concurrents*
  5. *Sécurité de fonctionnement*
- *Efficacité* : Accès et Traitement des Requêtes

# Architecture d'un SGBD





## Classes de SGBD

- *Systèmes et modèles de représentation de données*
  - ◆ CODASYL (SGBD hiérarchiques/réseaux)
  - ◆ Relationnel (SGBD R)
  - ◆ Orienté Objets (SGBDO)
  - ◆ Données Non ou Semi-Structurées (*Web-SGDB ?*)
- Evolution du domaine :
  - ◆ % autres domaines (Programmation, Réseaux, IA, etc.)
  - ◆ % besoins des nouvelles applications (CAD/CAM, CSCW, Wflow, Ingénierie du Logiciel, etc.)

## Objectif du tutoriel

- *Limitation* à représentation et manipulation
  - ◆ Données (fortement) structurées
  - ◆ Objets et données non ou semi-structurés
- Similitudes et différences (SGBD-Web)
- *Evaluer* l'adéquation (d'une partie) de la technologie Bdd par rapport à
  - ◆ nouveaux types d'applications
  - ◆ nouvelles architectures (Client/Serveur + Web)
- Version longue : *<http://www.loria.fr/~nacer>*



## Structure de la Présentation

### Partie I : *Survol* de la technologie relationnelle

I.1- Modèle et Langages

I.2- Traitement des requêtes (Centralisées, réparties)

### Partie II : Objets complexes structurés

### Partie III : Web et Bases de données

III.1- Objets semi-structurés

III.2- Web et Bases de données

## I.1- Modèle et Langages Relationnels

- Concepts du Modèle de Données
  - ◆ Domaine : Ensemble de valeurs
  - ◆ Attribut : Nom associé à un domaine
  - ◆ Relation : Sous-ensemble du produit cartésien des domaines
  - ◆ Vision logique d'une relation : Table
    - *Colonnes* : Valeurs des attributs
    - Lignes : tuples, "faits"



- Déclaratifs, Orientés ensembles
- 1/2) Algèbre Relationnelle : Opérandes et résultats = Relations
- ◆ Sélection/Restriction ( $\sigma$ ), Projection ( $\Pi$ )
- ◆ Produit Cartésien ( $\times$ ), Union ( $\cup$ ), Différence ( $\setminus$ )
- ◆ Note: Join( $R, S, \text{Cond}$ ) =  $\sigma_{\text{Cond}}(R \times S)$ 

$R \bowtie S$   
 $\theta$ -expression
- Condition : R.Attribut  $\theta$  S.Attribut
- $\theta$  : Opérateur de Comparaison ( $=, <, >$ , etc.)

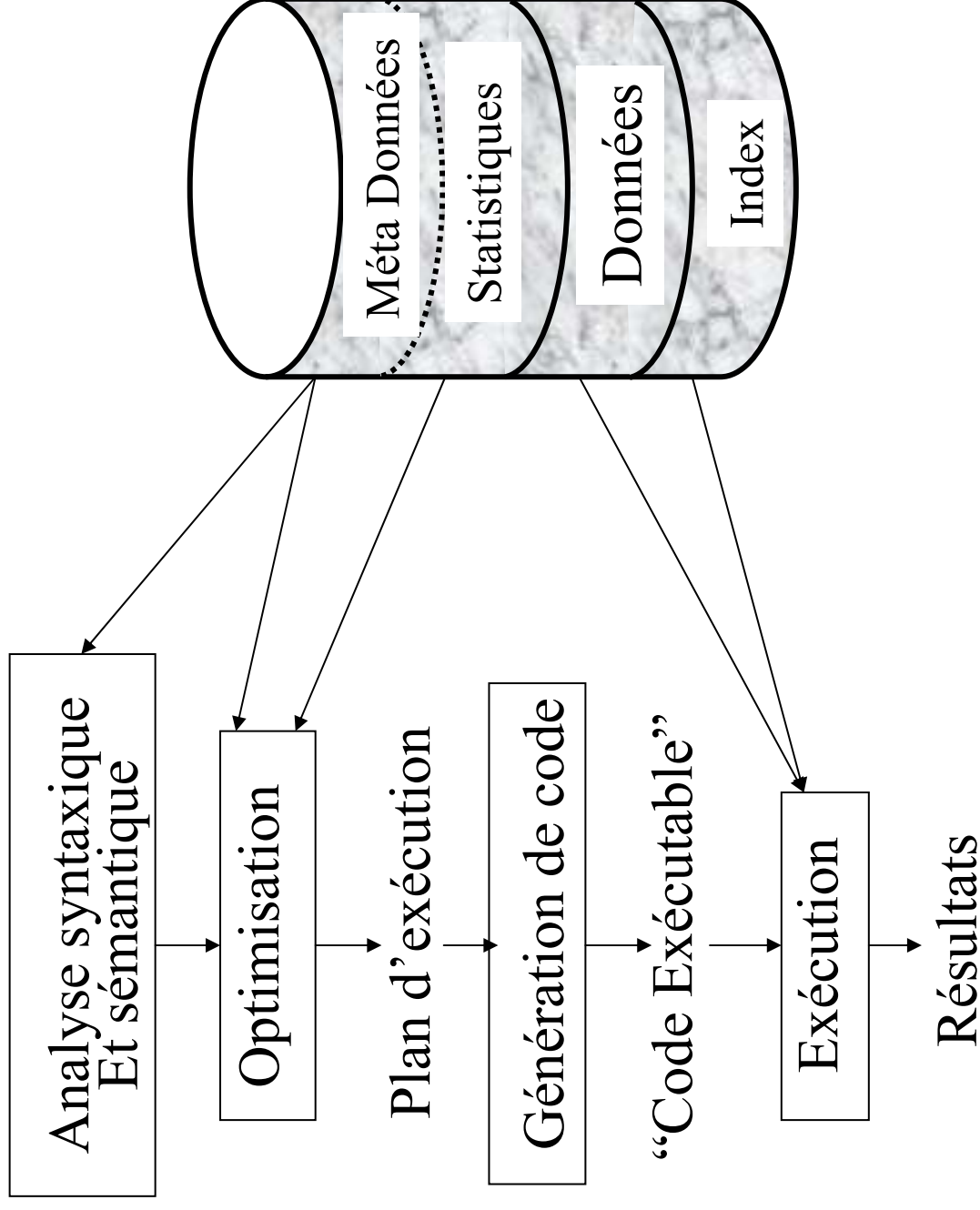
## 2/2) SQL: *Dialecte Standard des SGBDR*

- ◆  $R \rightarrow \text{select } * \text{ from } R$
- ◆  $\Pi_{(A1, \dots, An)}(R) \rightarrow \text{select } A1, \dots, An \text{ from } R$
- ◆  $\sigma_C(R) \rightarrow \text{select } * \text{ from } R \text{ where } C$
- ◆  $R \times S \rightarrow \text{select } * \text{ from } R, S$
- ◆  $R \cup S \rightarrow \text{select } * \text{ from } R \text{ union (select } * \text{ from } S)$
- ◆  $R \setminus S \rightarrow \text{select } * \text{ from } R \text{ minus (select } * \text{ from } S)$
- ◆  $\text{Join}(\theta\text{-expression})(R, S) = \sigma(\theta\text{-expression})(R \times S)$   
 $\rightarrow \text{select } * \text{ from } R, S \text{ where } \theta\text{-expression}$

- Traitement de requêtes:
  - ◆ Minimiser le coût d'évaluation
  - ◆ Optimisation
    - Syntaxique (arbre relationnel, graphe de requête)
    - Sémantique
    - Estimation de coûts



## Traitement des Requêtes (suite) : Le processus



## Traitement des Requêtes (suite) : Optimisation syntaxique

- Requête SQL → Arbre algébrique
- Transformer l'arbre en utilisant
  - ◆ Propriétés des opérateurs algébriques  
(Associativité, Commutativité, Distributivité, etc.)
  - ◆ Heuristiques: Evaluer en 1er les opérations les moins coûteuses
    - « Faire descendre » les Sélections (↘ nbr de tuples)
    - « Faire descendre » les Projections (↘ nbr de colonnes)

## Traitement des Requêtes (suite) : Optimisation syntaxique

- Relations R(A, B, C, K), S(A, D, G), T(B, E, F)

- Requête

Select R.A, R.B, S.D, T.E

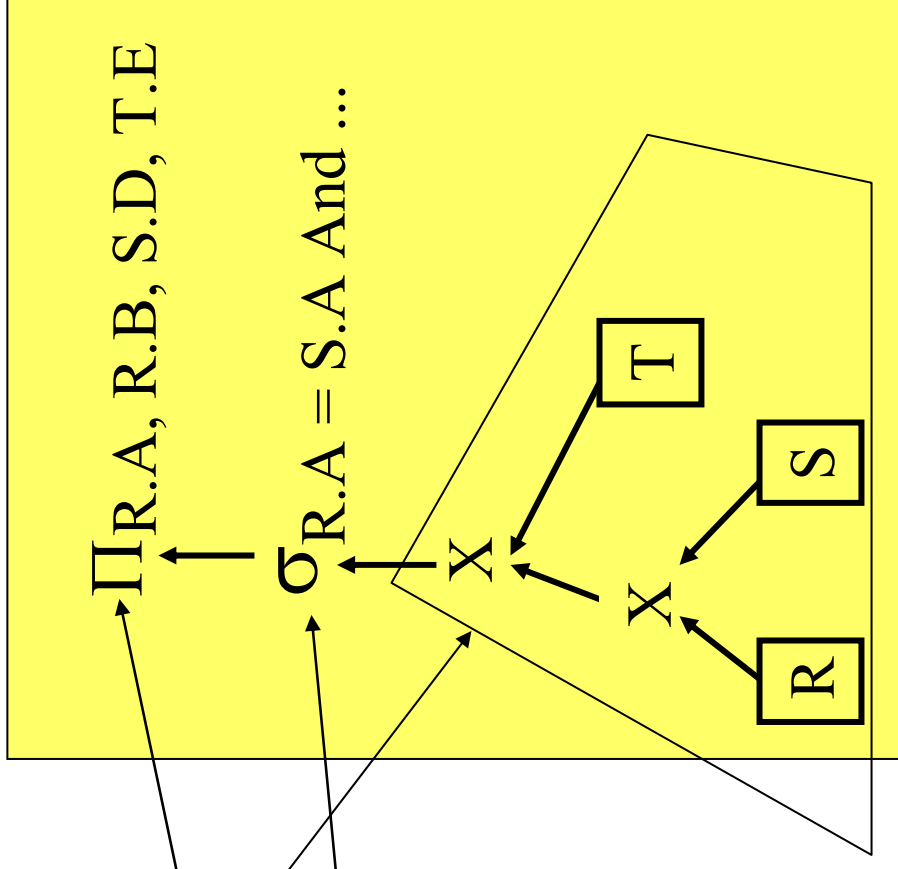
From R, S, T

Where R.A = S.A

And R.B = T.B

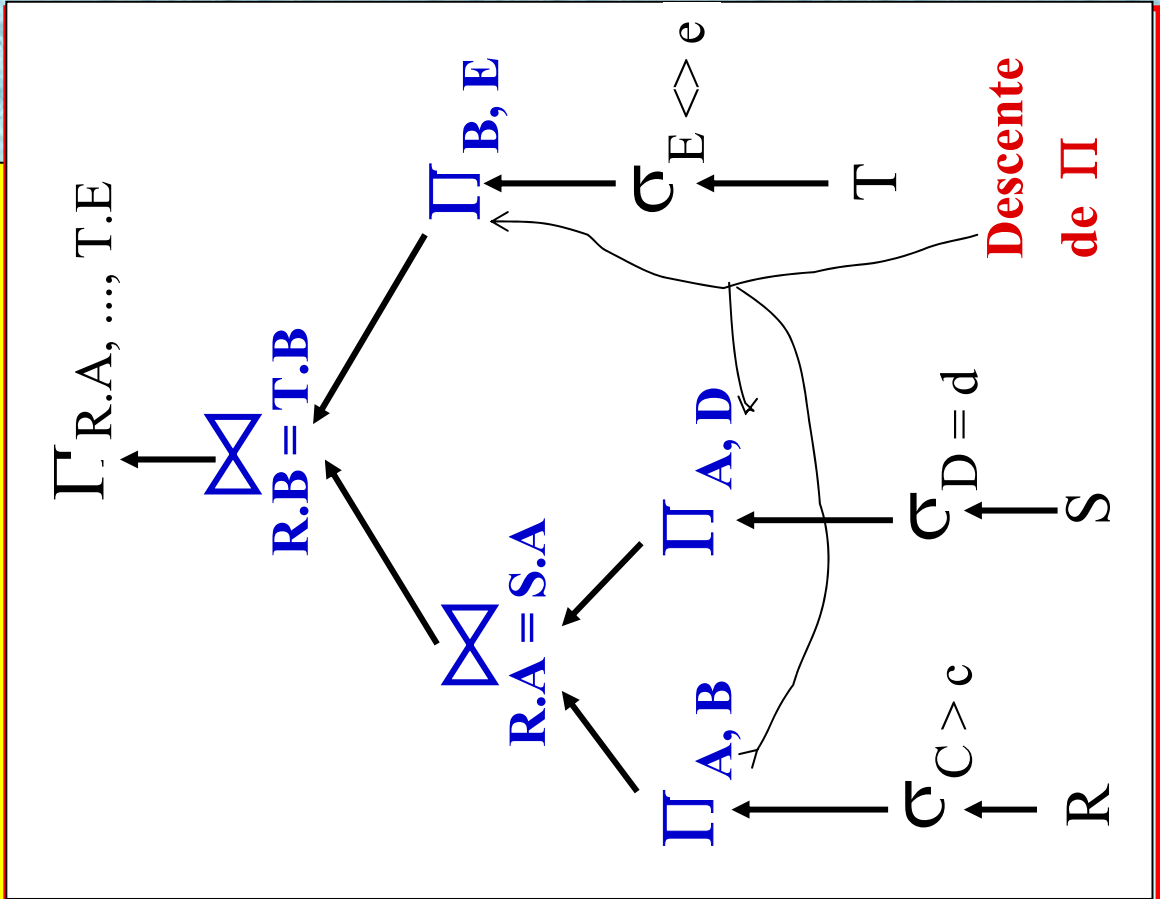
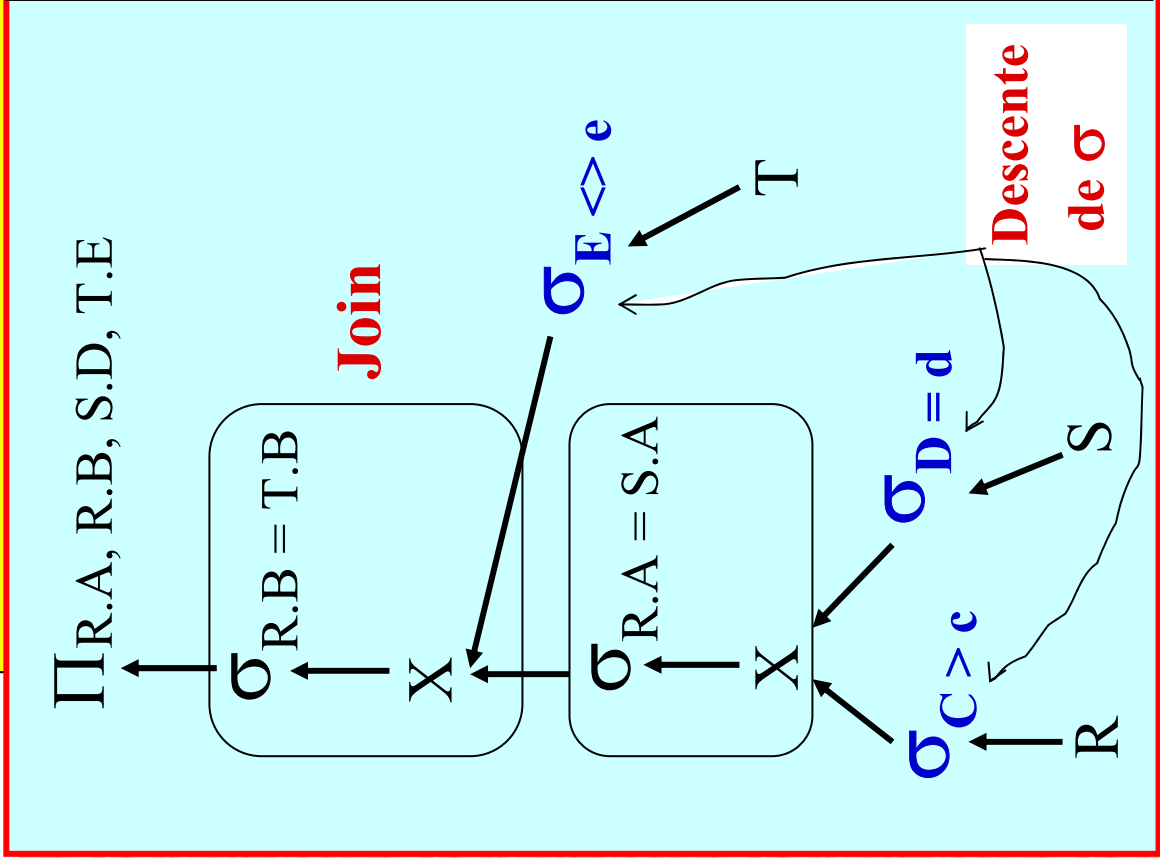
And C > c And D = d

And E <> e





Traitement des Requêtes (suite) : Optimisation syntaxique



## Traitement des Requêtes (suite) : Bases distribuées

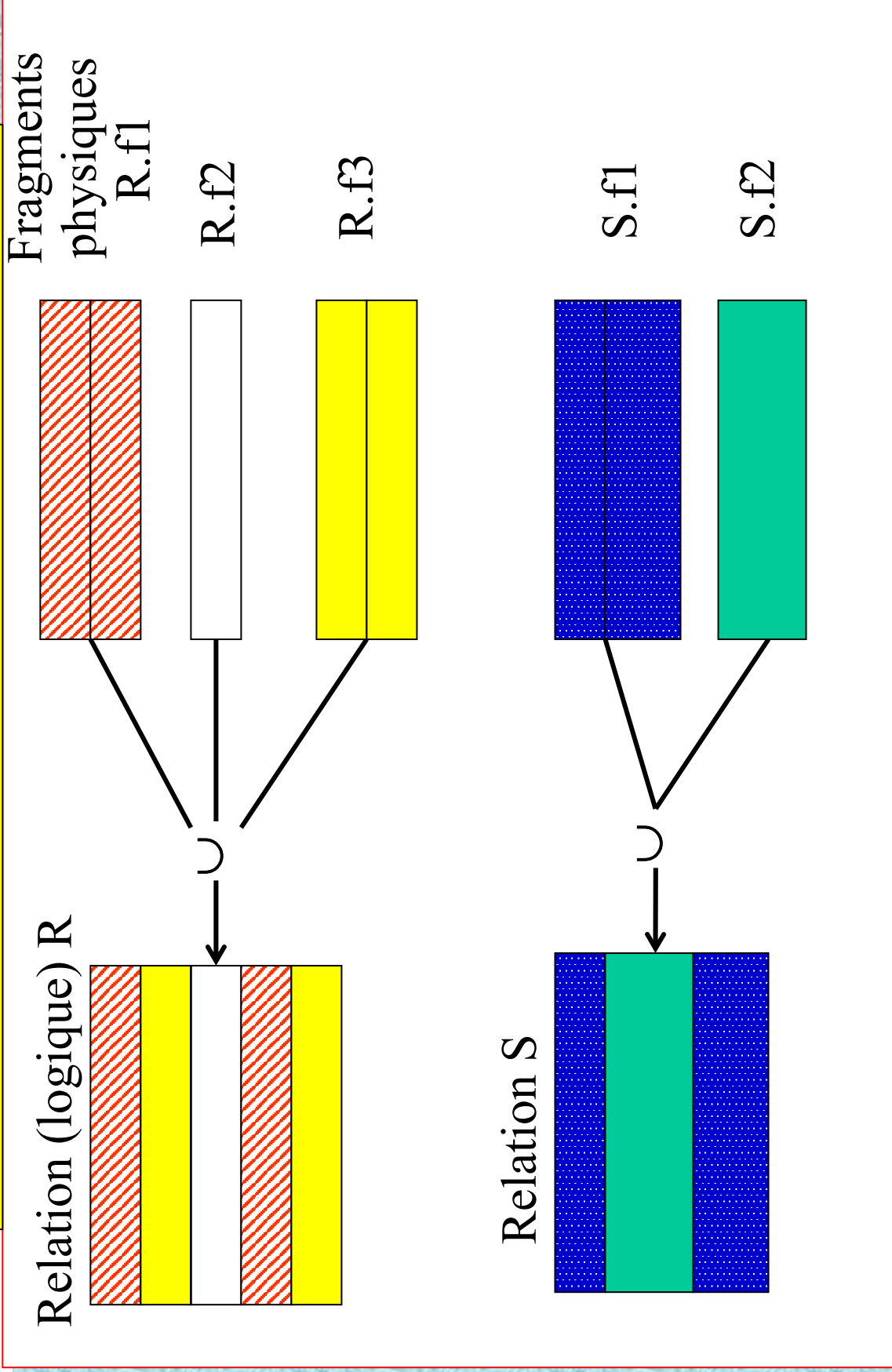
- SGBD distribué :

SGBDs, *autonomes*, éventuellement *hétérogènes*, *reliés* par un réseau de communication et *coopérants* dans l'exécution de tâches.

- Base distribuée:

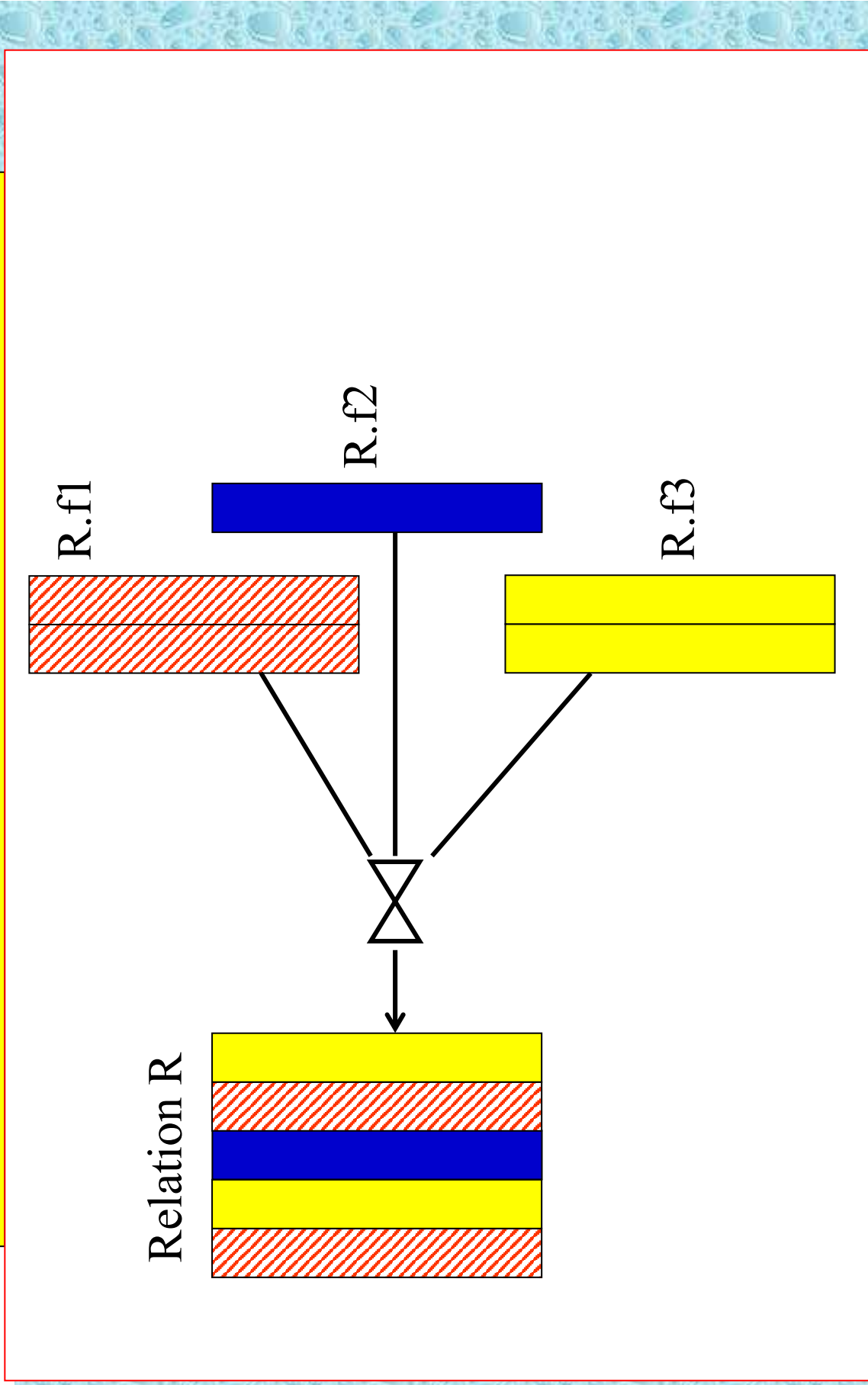
Collection de bases de données *logiquement reliées* et *physiquement distribuées* sur un réseau

# Bases distribuées : Fragmentation Horizontale

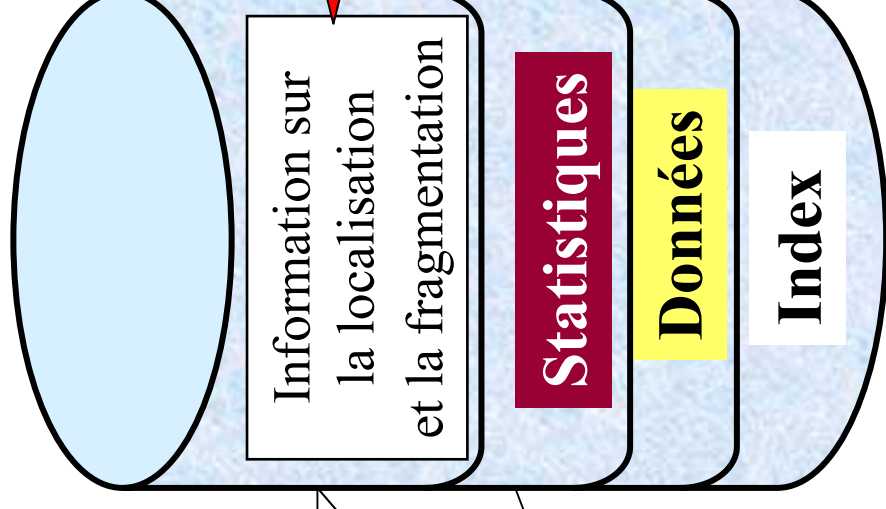
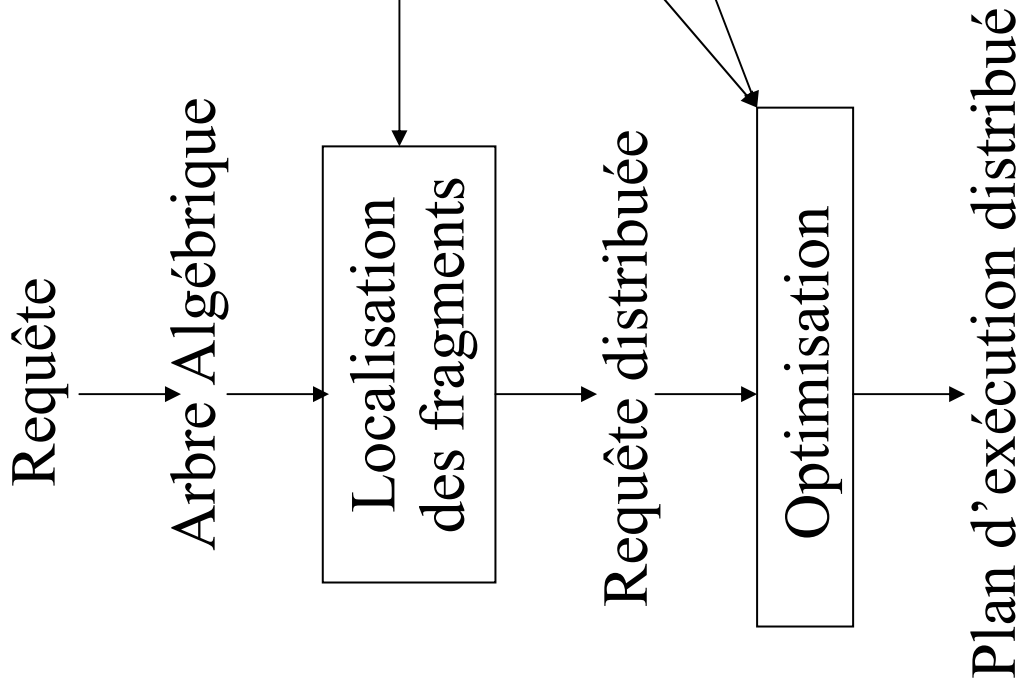




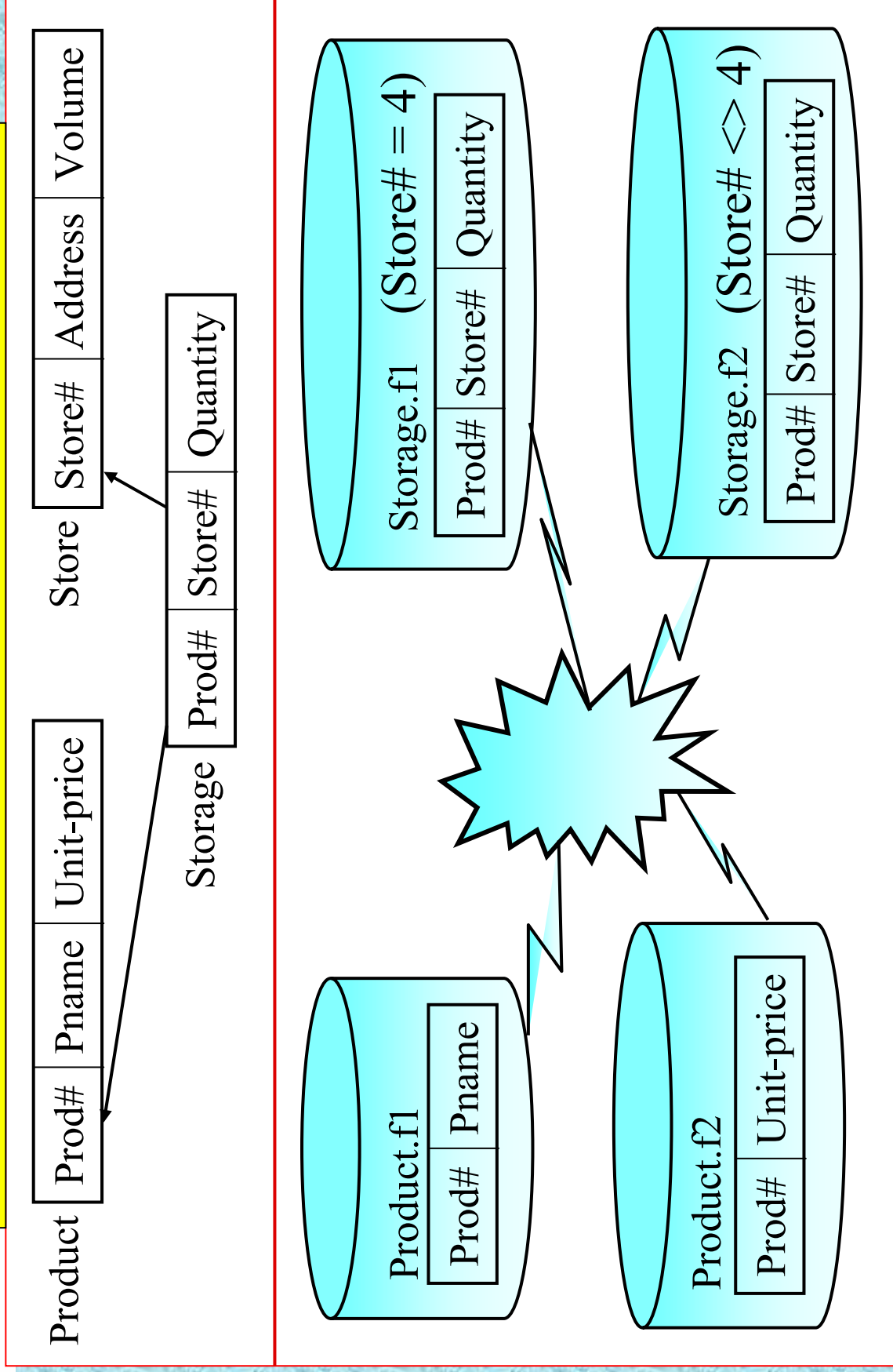
# Bases distribuées : Fragmentation Verticale



# Bases distribuées : Traitement des Requêtes



# Bases distribuées : Traitement des Requêtes

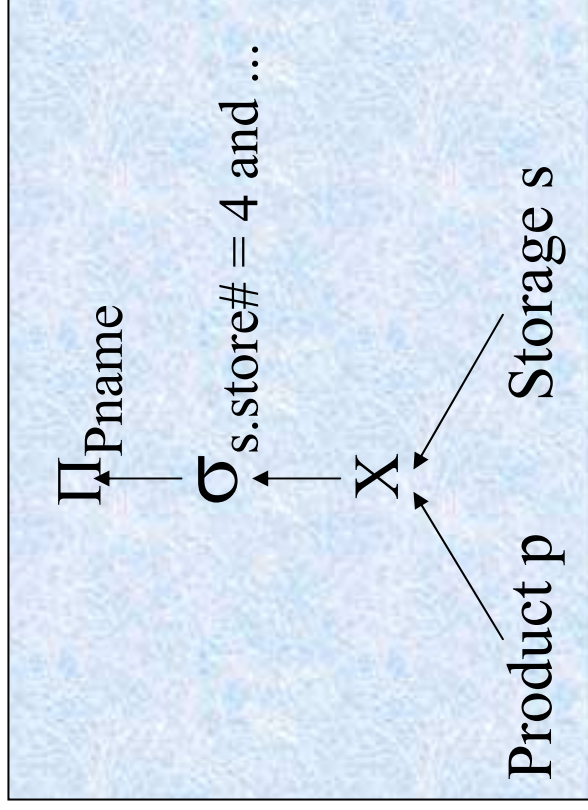
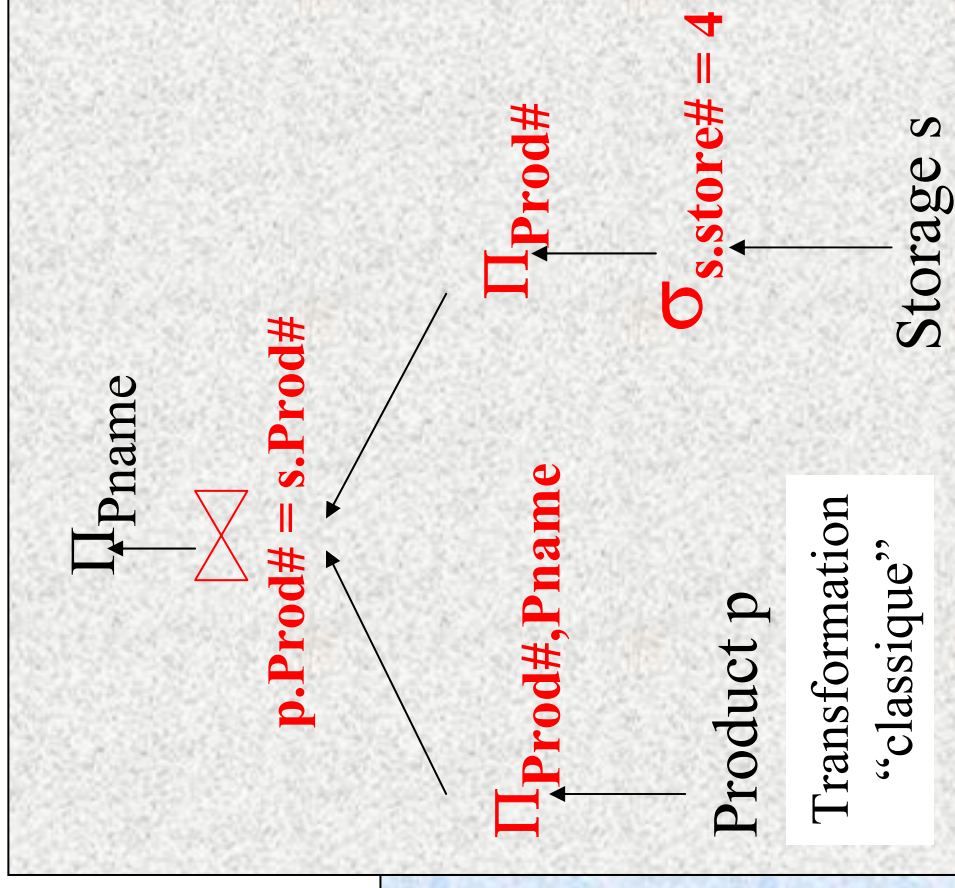




## Bases distribuées : Traitement des Requêtes

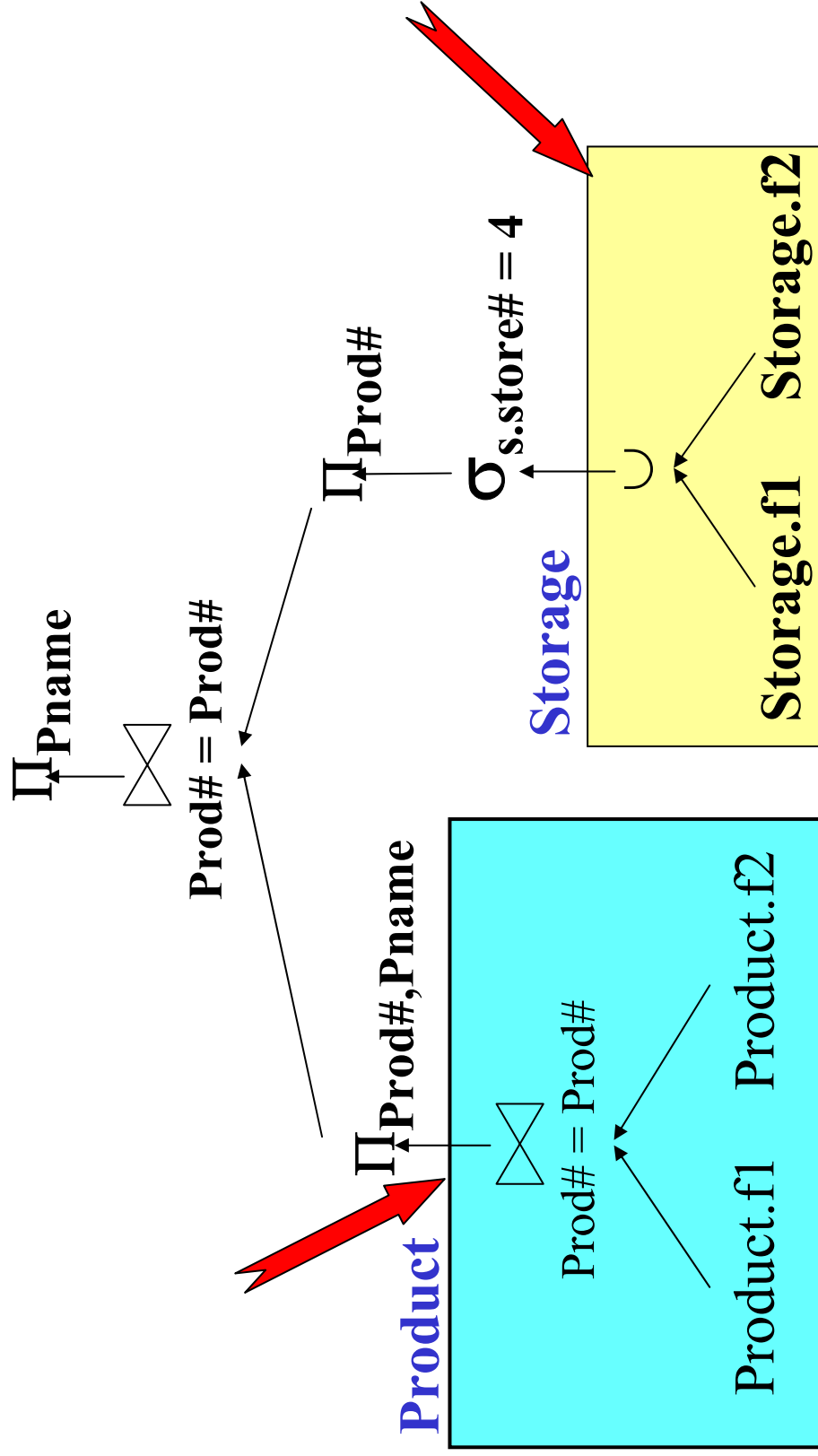
- Requête : Noms des produits du dépôt N° 4 ?

Select p.Pname  
 From Product p, Storage s  
 Where s.store# = 4  
 And p.Prod# = s.Prod#



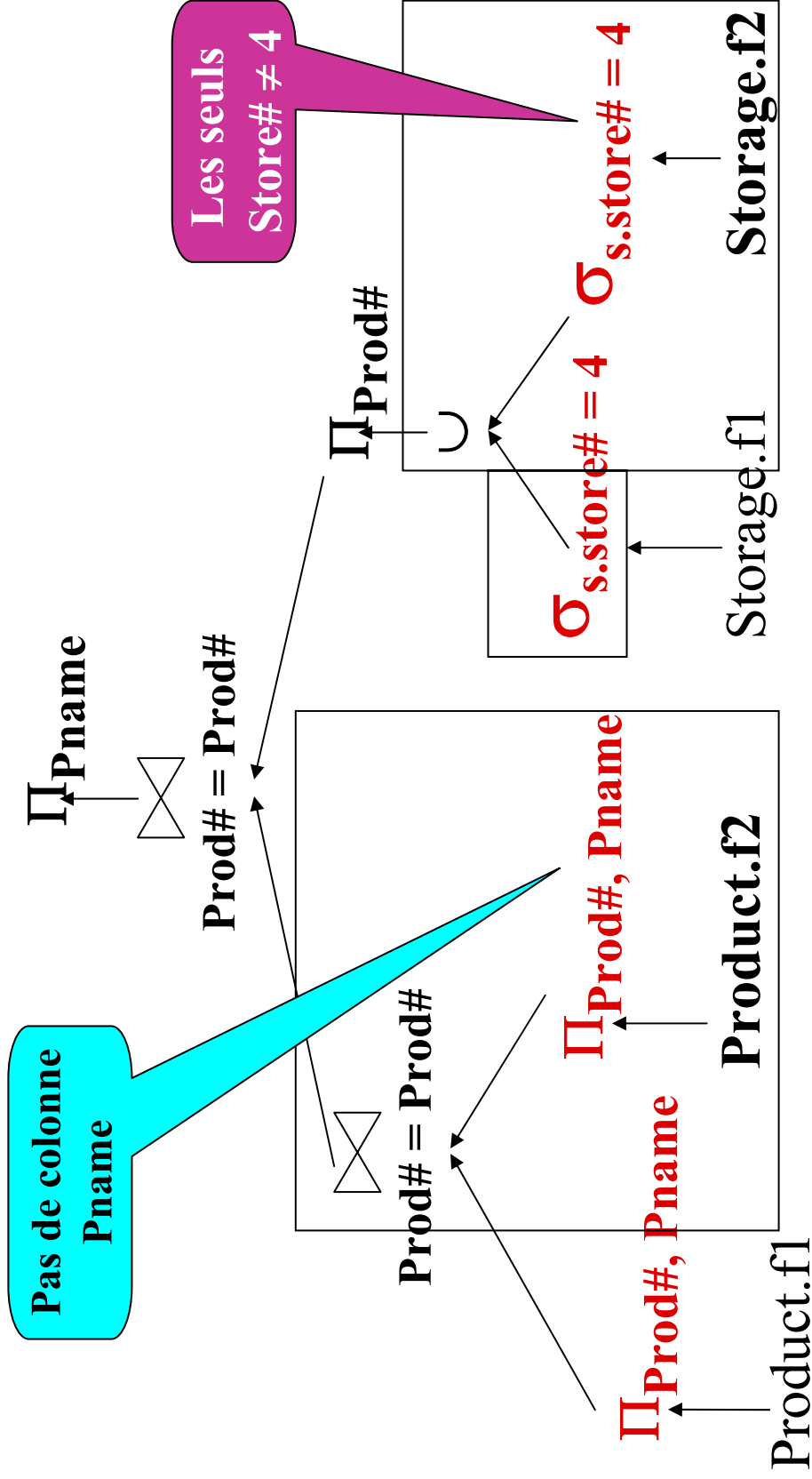
## Bases distribuées : Traitement des Requêtes

- Seuls les fragments existent ! ( $\Rightarrow$  sous-arbres)



# Bases distribuées : Traitement des Requêtes

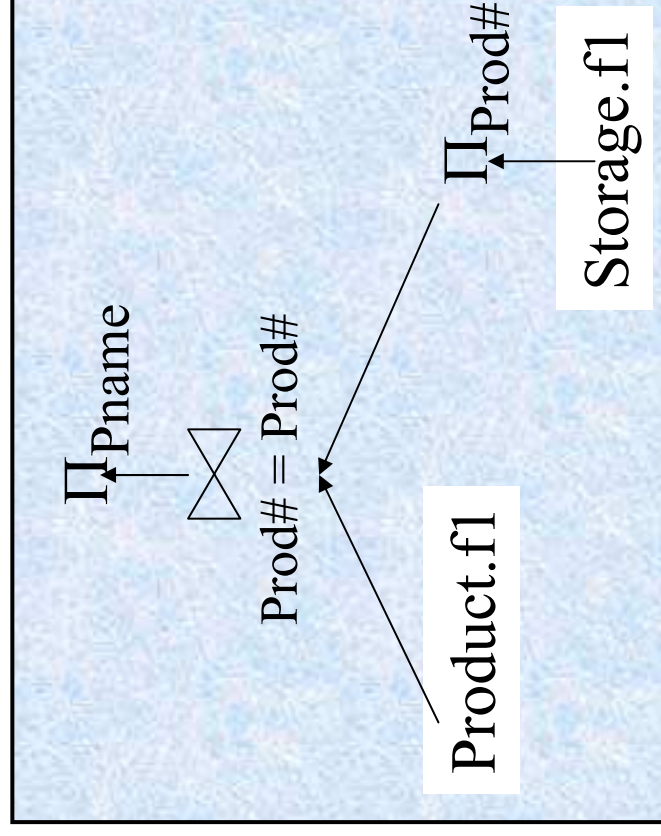
- Descente des sélections et des projections





## Bases distribuées : Traitement des Requêtes

- Requête finale :

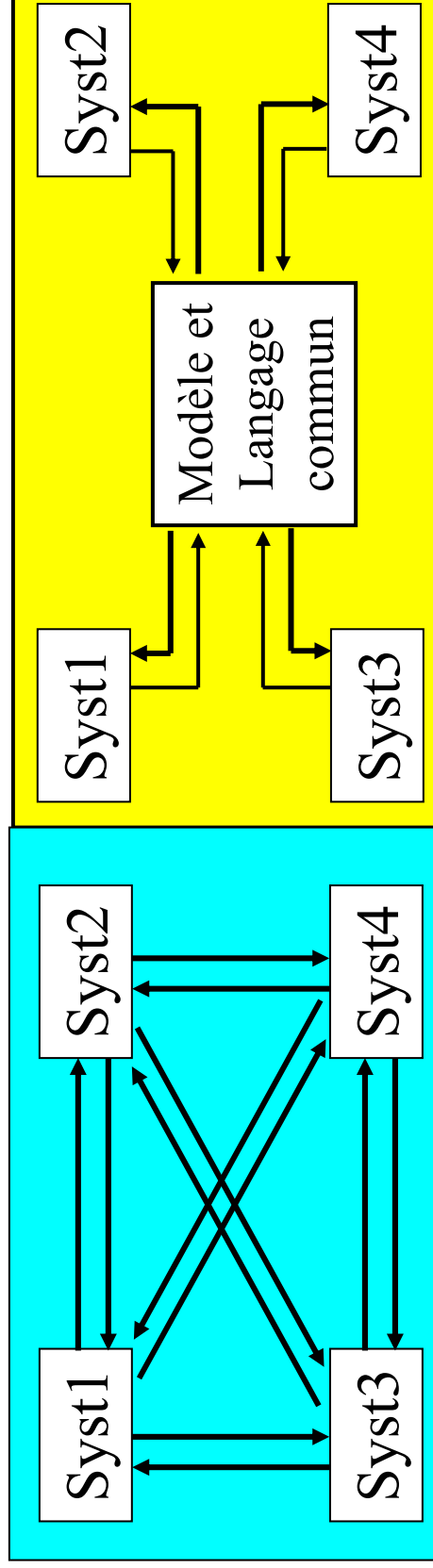


- Accès à 2 sites au lieu de 4 !

## Bases distribuées : Traitement des Requêtes

1. *Choisir une stratégie d'exécution* (// joins, semi-join, transfert de données)
2. *Envoyer les sous-requêtes* aux sites impliqués
3. *Chaque site* :
  - a. Application optimisation locale
  - b. Evaluation
  - c. Envoi des résultats au site émetteur
4. *Intégration des (sous-)résultats*

- Cas SGBD hétérogènes
  - ◆ *Transparence* → Requête : langage du SGBD local
  - ◆ Traduction dans les langages des SGBD cibles
  - ◆ Conversion formats des réponses
- Traduction de requêtes; Conversion de données





## I.2- Traitement des Requêtes (fin)

- Résultats théoriques (et appliqués)
- Autres travaux d'intérêt :
  - ◆ Inclusion de requêtes (généralement DATALOG)
    - $Q1 \subseteq Q2 \Leftrightarrow \text{Réponse}(Q1) \subseteq \text{Réponse}(Q2)$
  - ◆ Equivalence de requêtes
    - $Q1 \subseteq Q2 \wedge Q2 \subseteq Q1$
  - ◆ Déterminer la relation sans évaluation, évidemment

## I- Conclusion : Forces et Faiblesses du Relationnel

- Ensemble Simple et Restreint de concepts
- Bases Formelles (Algèbre, Logique)
- Indépendance Données-Programmes
- Langages de Haut Niveau
- Résultats Théoriques
- Systèmes Opérationnels

## Au-delà de la technologie relationnelle

- Limites:
  - ◆ « Faible » modèle de représentation de données
    - Contrainte de 1ère forme normale : Relations « plates »
    - Difficile de modéliser des objets complexes
  - ◆ Langages de Manipulation
    - Puissance d'expression (→ Langages Hôtes)
    - Types de données User-defined (cf. SGBD extensibles et Objet-Relationnel)

- Nouvelle(s) génération(s)
  - ◆ Préserver les acquis
  - ◆ Pallier les insuffisances
  - ◆ Intégrer
    - Technologies émergentes (réseau, client/serveur, Web)
    - Résultats d'autres domaines (programmation, IA, etc.)
  - ◆ Répondre aux besoins de nouvelles applications
    - Activités Non Monotones (e.g. conception)
    - Travail en groupe (Groupware) et Coopération



## Plan de la Présentation : Où sommes-nous?

Partie I : Rapide survol de la technologie relationnelle

Partie II : Objets complexes structurés 

Partie III: Web et bases de données 

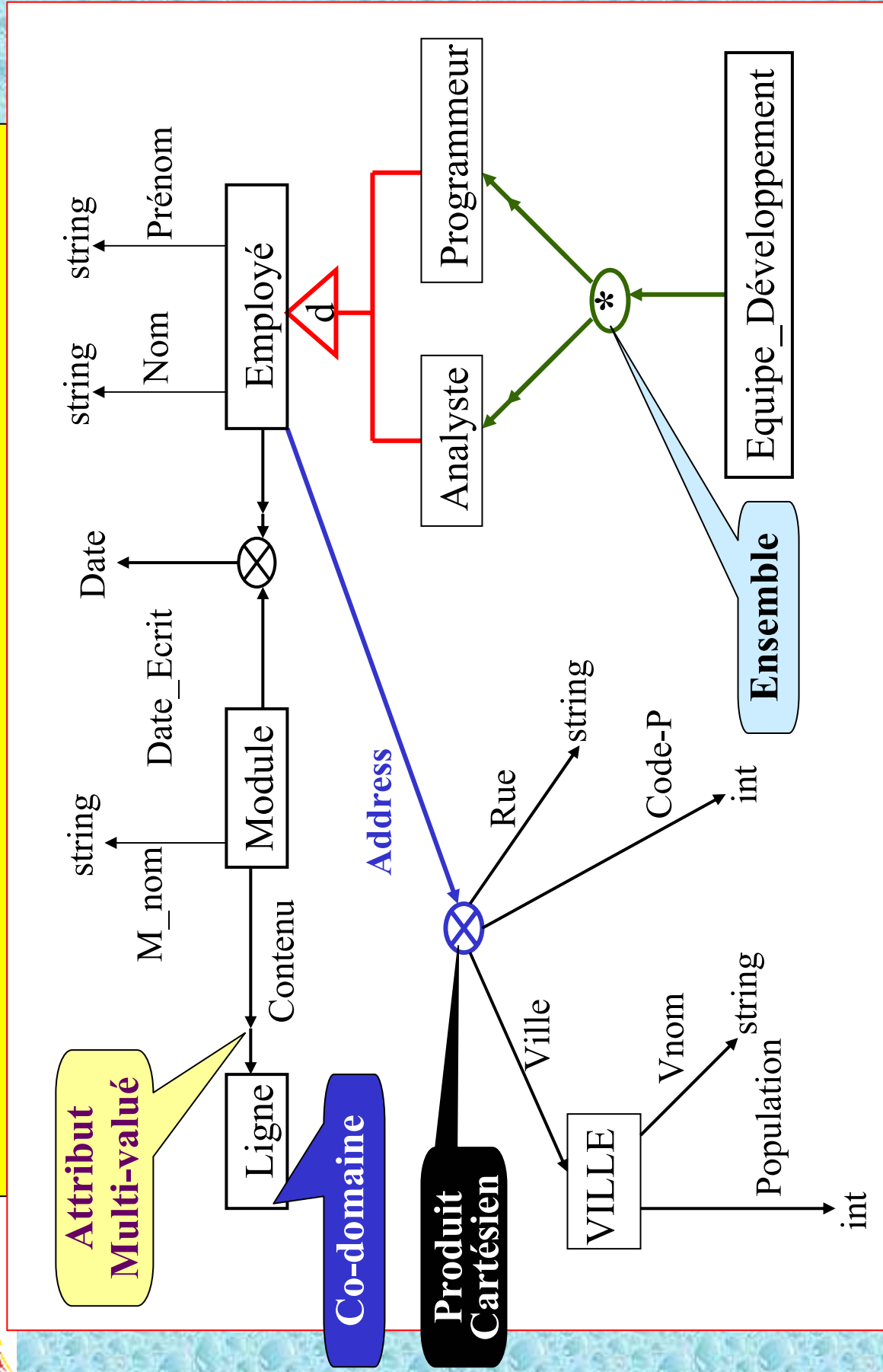
## II: Objets complexes structurés

- Approches non « cloisonnées »
  - ◆ Logique (DATALOG<sup>Set</sup>)
  - ◆ Objets Complexes Structurés :
    - Relationnel : RM/T, NF<sup>2</sup>
    - Non relationnels : Modèles Sémantiques
  - ◆ Modèles « totalement » Orientés Objets (OMG, ODMG)
  
- Contenu de la partie II :
  1. Modèles sémantiques
  2. Paradigme objets et bases de données

## II.1- Modèles Sémantiques

- Milieu des années 70
- Entité-Relations [Etendu] (Chen)
- Semantic Data Model (Hammer, McLeod)
- Functional Data Model
- DAPLEX, etc.
- Objectifs:
  - ◆ Etendre le pouvoir d'expression des modèles
  - ◆ Réduire/Éliminer l'écart entre le niveau conceptuel et le niveau physique

# Modèle sémantique : Exemple



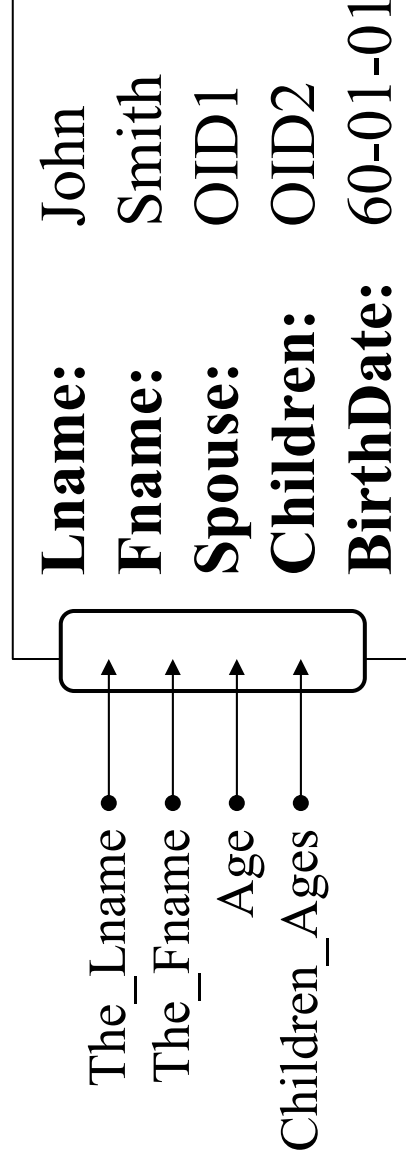


- Schéma Conceptuel = Schéma Physique
- Paradigmes:
  - ◆ Impératif: TAXIS, Dial, Galileo
  - ◆ Functionnel: Functional Query Language (FDM)
  - ◆ Relationnel: GEM, DAPALEX, ARIEL
- Systèmes
  - ◆ Ré-utiliser l'existant
    - EFDM (Algol persistant); TAXIS (Pascal-R)
  - ◆ Mécanismes ad hoc
    - ADAPLEX (ADA + SGF « classique »)

## II.1- Modèles Sémantiques : Conclusion

- Pas de fondement formel
- Peu d'implémentations commerciales
- Transition vers les Objets (?)
- Sémantique vs Orienté Objet
  - ◆ Similitude : Objets complexes imbriqués
  - ◆ Différences : Modèles et systèmes à objets
    - Comportement des Objets (Opérations/Méthodes)
    - Encapsulation
    - Héritage, polymorphisme, etc.

- Application du paradigme Objet aux Bdd
- Objet =
  - ◆ Structure (éventuellement complexe):
    - Identité (OID) indépendante de la valeur
    - Etat privé (Valeurs des attributs): atomiques ou OIDs
  - ◆ Interface: ensemble de sélecteur de méthodes



## Paradigme Objet et Bases de données

- *Classes* :  $\approx$  Extension d'un type d'Objet
- *Héritage* : Attributs et Méthodes
- *Communication par messages*
- *Liaison dynamique et polymorphisme*



## Paradigme Objet et Bases de données (fin)

- Orientation Objet “totale” :
  - ◆ Gestion d’Objets Complexes
  - ◆ Description, Manipulation
  - ◆ Sécurité, Intégrité, Confidentialité
  - ◆ Accès Concurrents
  - ◆ Reprise, etc.  $\Rightarrow$  SGBDO
- Objets complexes structurés :
  1. Représentation des objets
  2. Indexation

## Représentation des Objets

- Objets et leur description (méta-données)
- Taille des objets
  - ◆ Grands ensembles
  - ◆ Objets longs
  - ◆ Atomes de grande taille (e.g. image, son)
  - ◆ Données graphiques, etc.
- Imbrication d'objets
- Index pour objets complexes ?

## Représentation des Objets

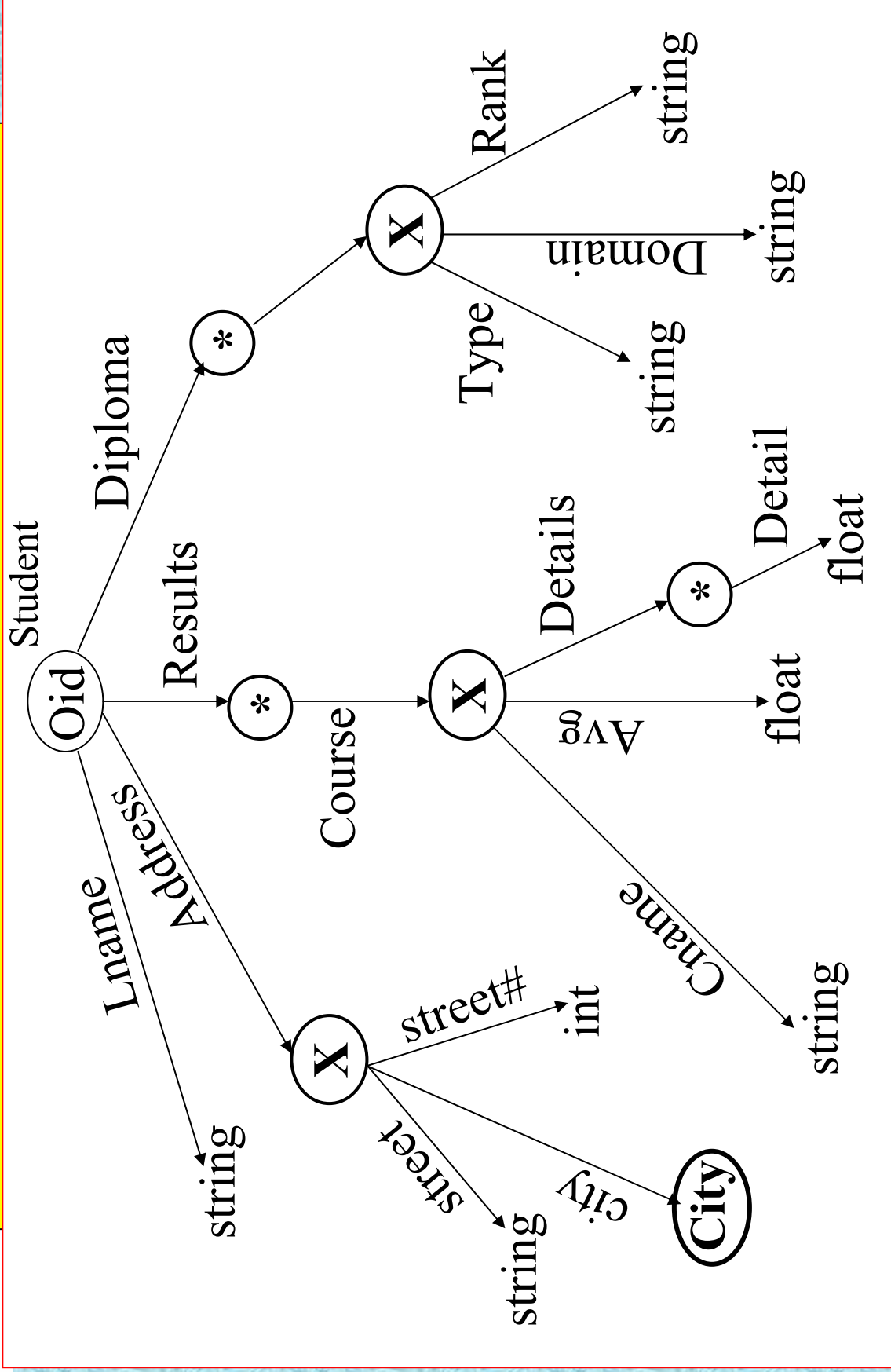
- Multi-Graphe : *une forme parmi d'autres*

- ◆ Feuilles : Valeurs ou Oids
- ◆ Nœuds internes : Constructeurs de types
- ◆ Racine : Object ID
- ◆ Arcs labellés par les noms d'attributs

(+) Représentation unique : schéma, instance

(-) Transformation Graphe  $\leftrightarrow$  « Record »

# Représentation des Objets

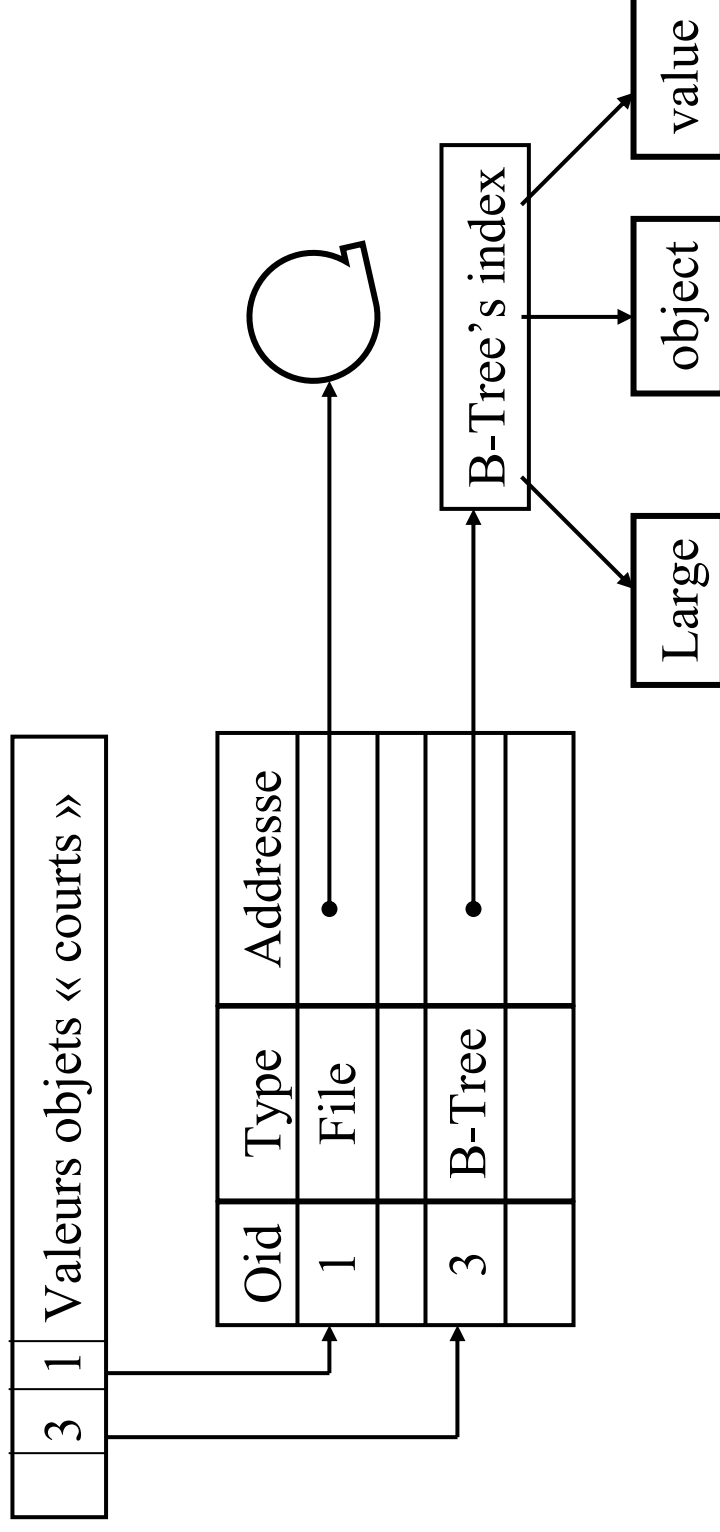






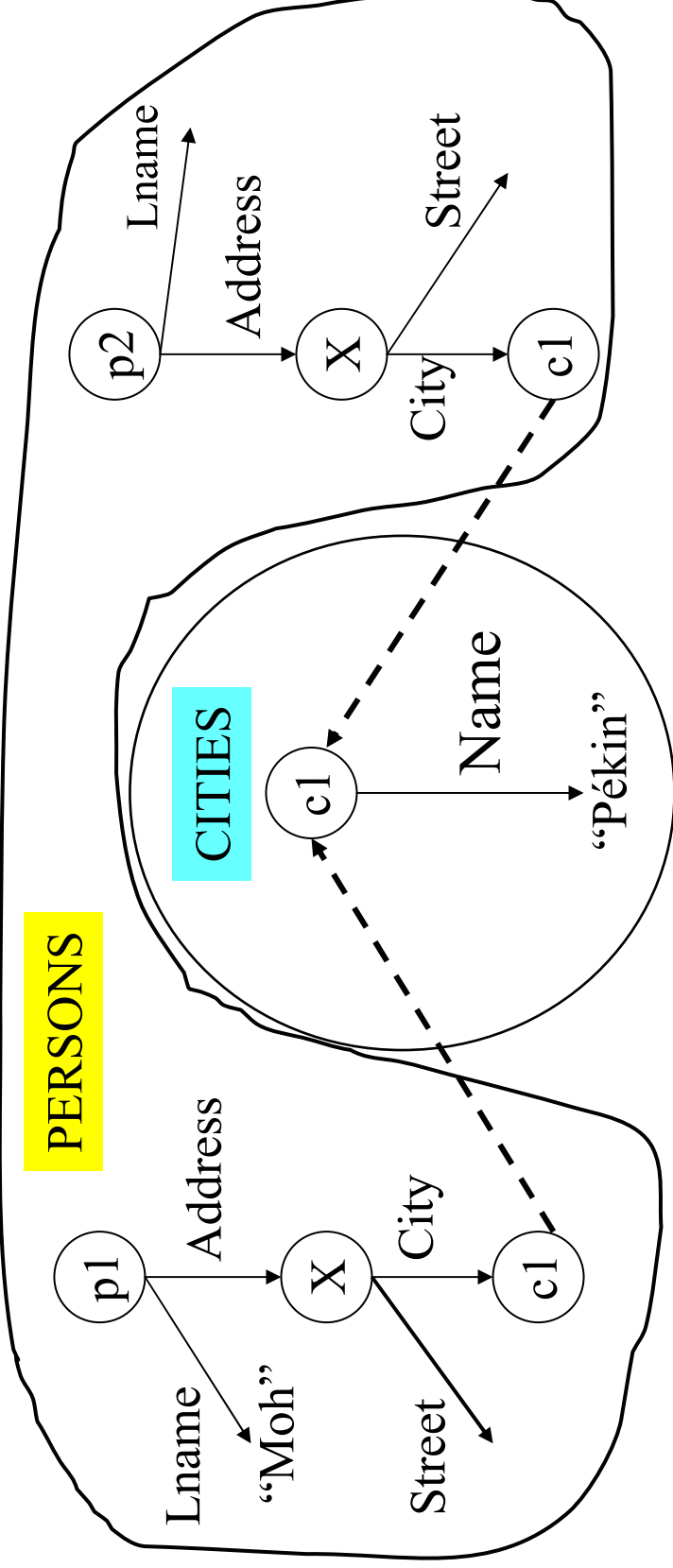
## Représentation des Objets Longs

- Objets de petite taille : Valeur immédiate
- Objets longs : « par référence »

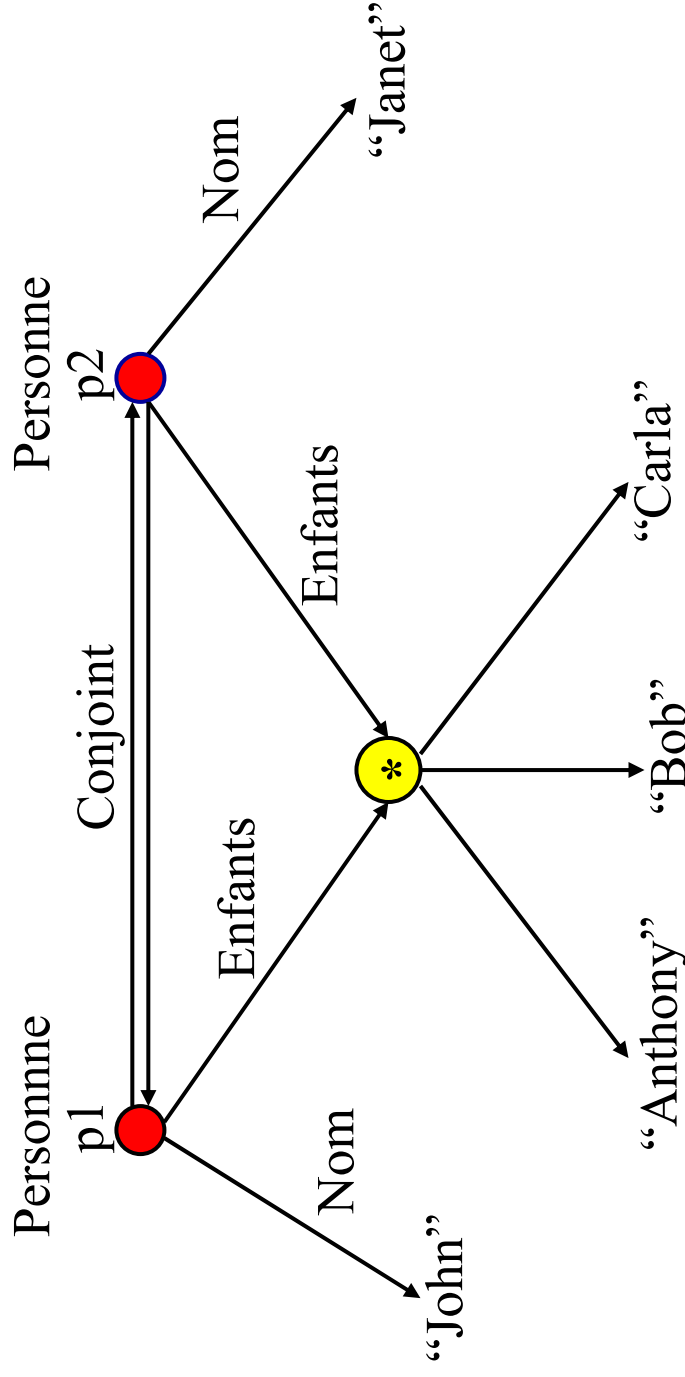


## Représentation des Objets et Index

- Index composé : Pékin  $\rightarrow$  {p1, p2}
- Index de chemins (*traversée de classes*)
  - ◆ Pékin  $\rightarrow$  {p1, p2}.Address.c1.Name."Pékin"



- Personnes p1 et p2 ont le même ensemble d'enfants





## Paradigme Objet et Bases de données : Egalité

- « Surface » (shallow/value equal)
  - ◆ O1: < Nom : 206, Constr : Peugeot, Année : 1999 >
  - ◆ O2: < Nom : 206, Constr : Peugeot, Année : 1999 >
  - ◆ Objets *distincts*, égaux en Valeur
- « Profonde » (deep equal)
  - ◆ C1: < Nom : 206, Constr : Peugeot, Options: **O1** >
  - ◆ C2: < Nom: 206, Constr : Peugeot, Options: **O2** >
  - ◆ **O1**: < Type : A1, Valeur : Air conditionné >
  - ◆ **O2**: < Type : A1, Valeur : Air conditionné >

## Accès aux objets

- Valeur d'un objet :
  - ◆ Valeurs des attributs de 1er niveau ?
  - ◆ Valeur profonde incluant attributs des sous-classes?
- Lire objet : Représentation base → mémoire
- Ecrire objet : Représentation mémoire → base
- Verrouiller : Objet/Classe ?

## II.2- Objets complexes structurés (fin)

- Produits Commercialisés
- Support de persistance (back-ends)
- Tendances :
  - ◆ Pas de migration « massive » vers les SGBDO
  - ◆ Mais de l'objet « dans » le relationnel

## Plan de la Présentation : Où en sommes-nous?

Partie I : Survol du relationnel

Partie II : Objets complexes structurés 

Partie III: Web et Bases de données 

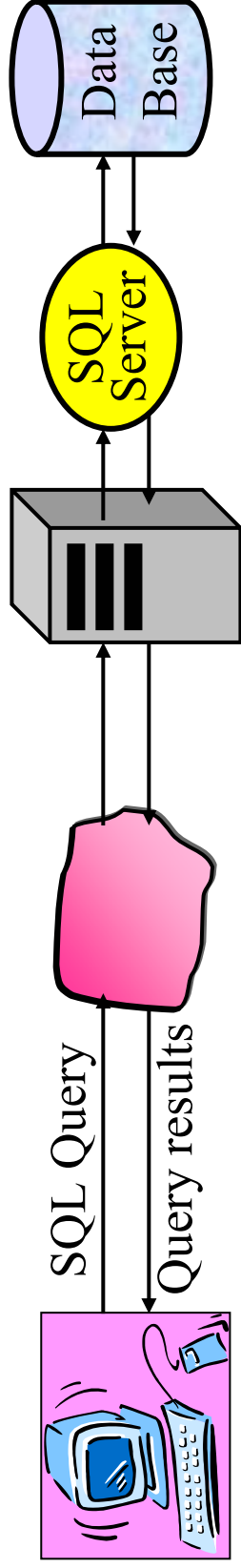


## Partie III : Web et bases de données

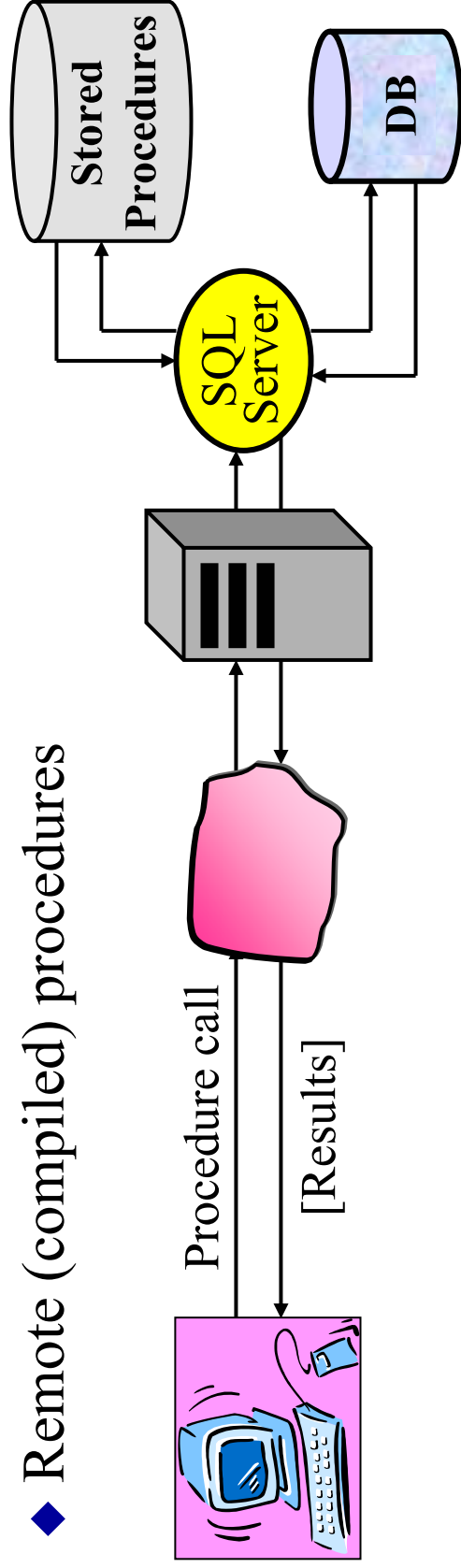
1. Bdd et architectures client/serveur
2. Web et Bases de Données
  1. Le Web en tant que Base de données
  2. Objets semi-structurés
  3. Introduction à XML et sa galaxie

## ● Serveurs de Données (SQL)

### ◆ SQL Queries



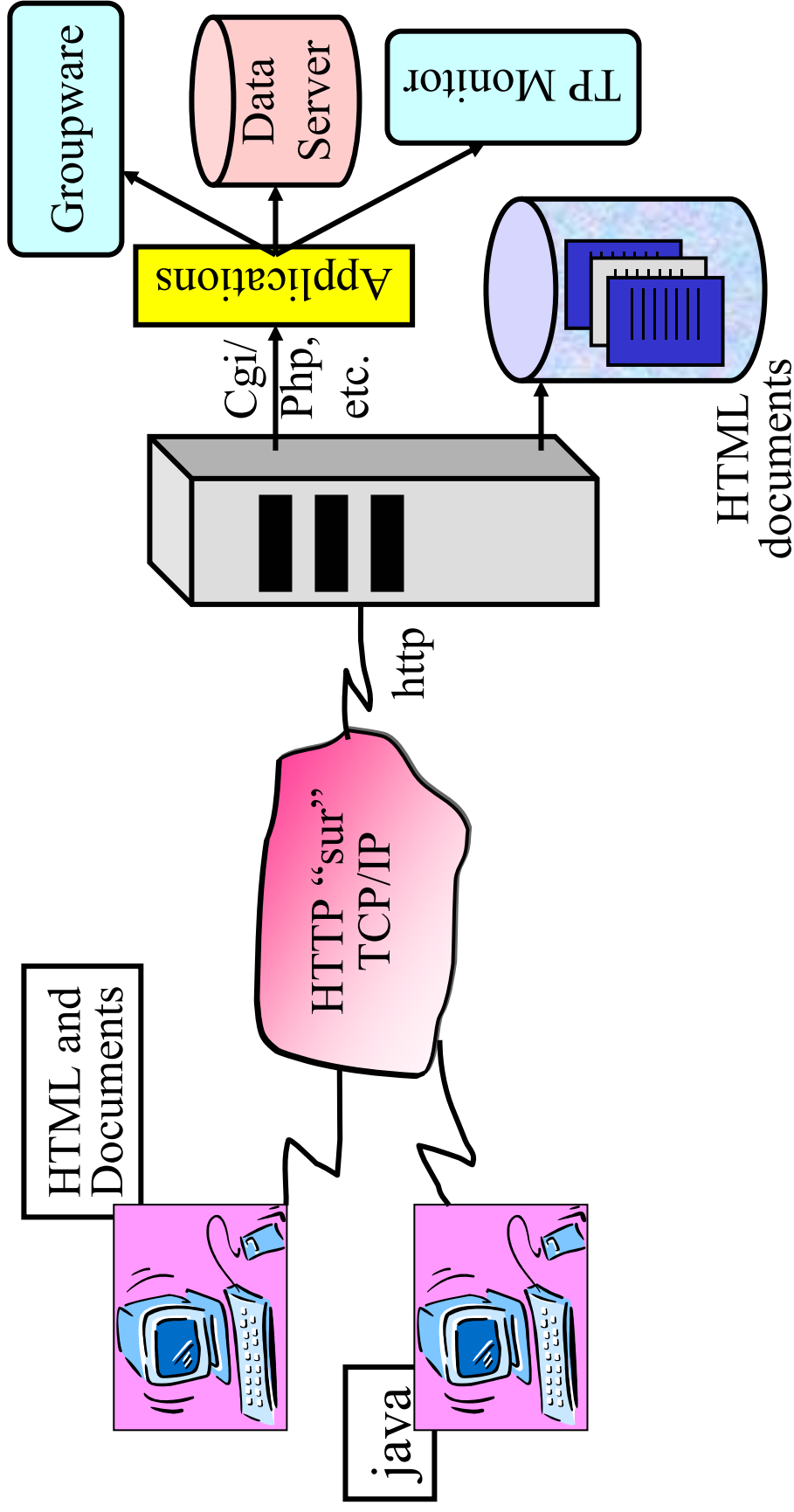
### ◆ Remote (compiled) procedures



## BdD et Architectures Clients/Serveurs

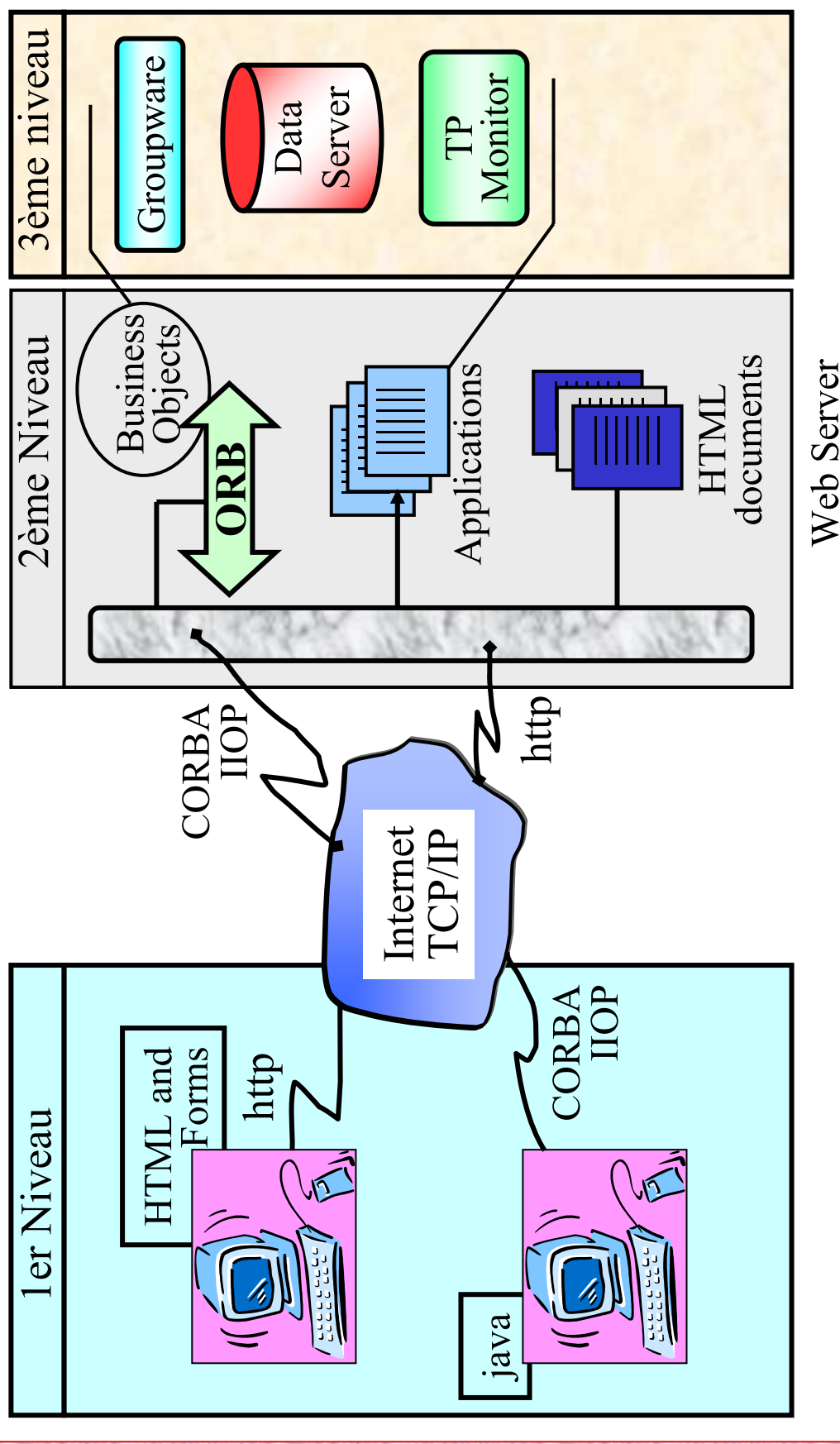
- BdD et Web Serveurs

- ◆ Conversion : Relationnel/Objet ↔ HTML (XML)



# BdD et Architectures Clients/Serveurs (fin)

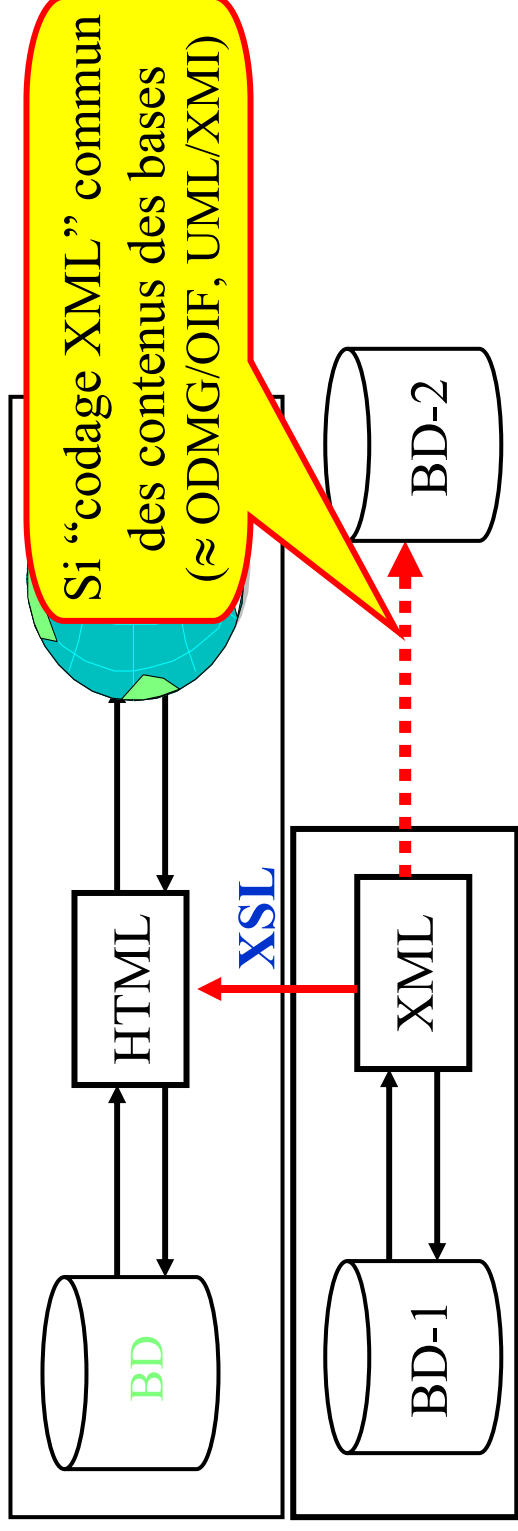
## ● Serveur Web-Objet : un modèle d'architecture





## Web en tant que Bdd

- ≠ Accès à des bases via le Web (cf. types d'architectures Client/Serveur)
- ◆ Langages de scripts (perl, php, etc.)
- ◆ Convertisseurs de formats (médiateurs):
  - Cf. Peer-To-Peer vs Représentation Commune
  - Ce qui est ou n'est pas (commerciallement) disponible :

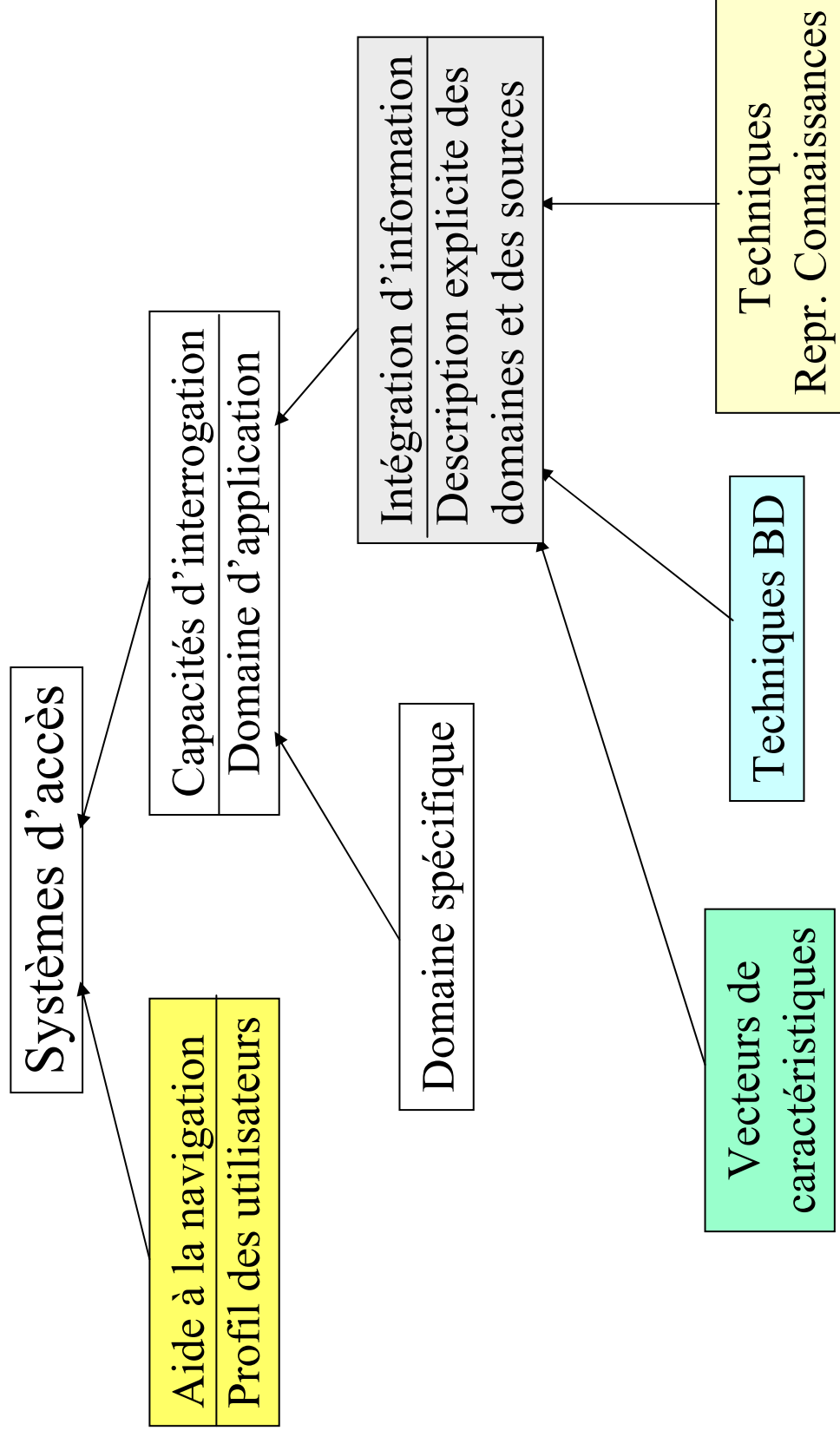


## III.2.1. Web en tant que Bdd

- Le Web comme base de données : pourquoi ?
  - ◆ Sources d'informations
  - ◆ Introduction d'un peu « d'organisation »
- Interrogation base de données : schéma nécessaire (!?)
- A priori, aucune structure (Web  $\approx$  gigantesque graphe) : quel(s) modèle(s) de données ?

## III.2.1. Web en tant que Bdd

- **Systèmes d'accès (T. Catarci, ER'99, Paris)**



### III.2.1. Web en tant que Bdd

1. Systèmes d'aide à la navigation (« surfers »)
  - ◆ Détection profil utilisateur pour l'aider à naviguer
  
2. Systèmes avec capacités d'interrogation
  - ◆ Offrir une vue intégrée de différentes sources
    1. Dédiés à un domaine («Information Brokers»)
    2. Généraux : distinction fondée sur le mode de représentation et d'exploitation des informations
      - a) Vecteur de caractéristiques
      - b) Modèles de données ( $\approx$  Bases de données)
      - c) Représentation des connaissances



### III.2.1. Web en tant que Bdd

#### a) Systèmes à vecteur de caractéristiques

- ◆ Document caractérisé par un vecteur d'attributs
- ◆ Cas des moteurs de recherche (*Altavista, Lycos, etc.*)
- ◆ Exploration et indexation des documents
- ◆ Recherche par mots-clés

(+) Facilité d'apprentissage

(-) (im)Précision des réponses

## III.2.1. Web en tant que Bdd

### b) Systèmes avec modèle de données

- ◆ Web  $\approx$  base contenant des informations sur un domaine d'application
  - Intégration des sources: cf. Bdd fédérées (*Tsimmis*)
  - Classification et stockage local des informations (*Araneus*)
- ◆ Base physique, « virtuelle » (cf. notion de vue) (ou les 2)
- ◆ *Médiateurs distribuent les requêtes aux sources*
- ◆ « *Wrappers* » se chargent des formats des données
  
- (-) Modélisation des sources
- (-) Extraction non automatique de la structure des sources
- (-) Evolutivité

## III.2.1. Web en tant que Bdd

- c) Systèmes fondés sur la connaissance
- ◆ Techniques des SBC pour :
    - Caractérisation de sources
    - Réponses aux requêtes
  - ◆ Web  $\approx$  Réseau sémantique
  - ◆ Base de connaissances = Structure de concepts liés par des relations sémantiques (cf. Ontologies)
- (-) Temps de réponse
- (-) Vocabulaire commun ( $\rightarrow$  Ontologies)

### III.2.1. Web en tant que BdD : Quelques problèmes

- Accès « intelligent » aux informations intimement liés à leur représentation
- Représentations simples (ex: moteurs de recherche) : Efficaces mais inappropriées
- Représentation et structuration des connaissances difficiles mais peuvent contribuer à de meilleurs résultats
- Dynamicité du Web (vie/mort des sites)



### III.2.1. Web en tant que Bdd : Quelques problèmes (fin)

- Optimisation des requêtes (cf. inclusion de requêtes et « caching »)
- Hétérogénéité et non structuration des sources
- Structures évolutives (cf. dynamique)
- La suite :
  - ◆ Notions de données semi-structurées
  - ◆ XML and co. :
    - Langage de description et d'échange
    - Langages d'interrogation pour XML

## III.2.2. Données semi-structurées

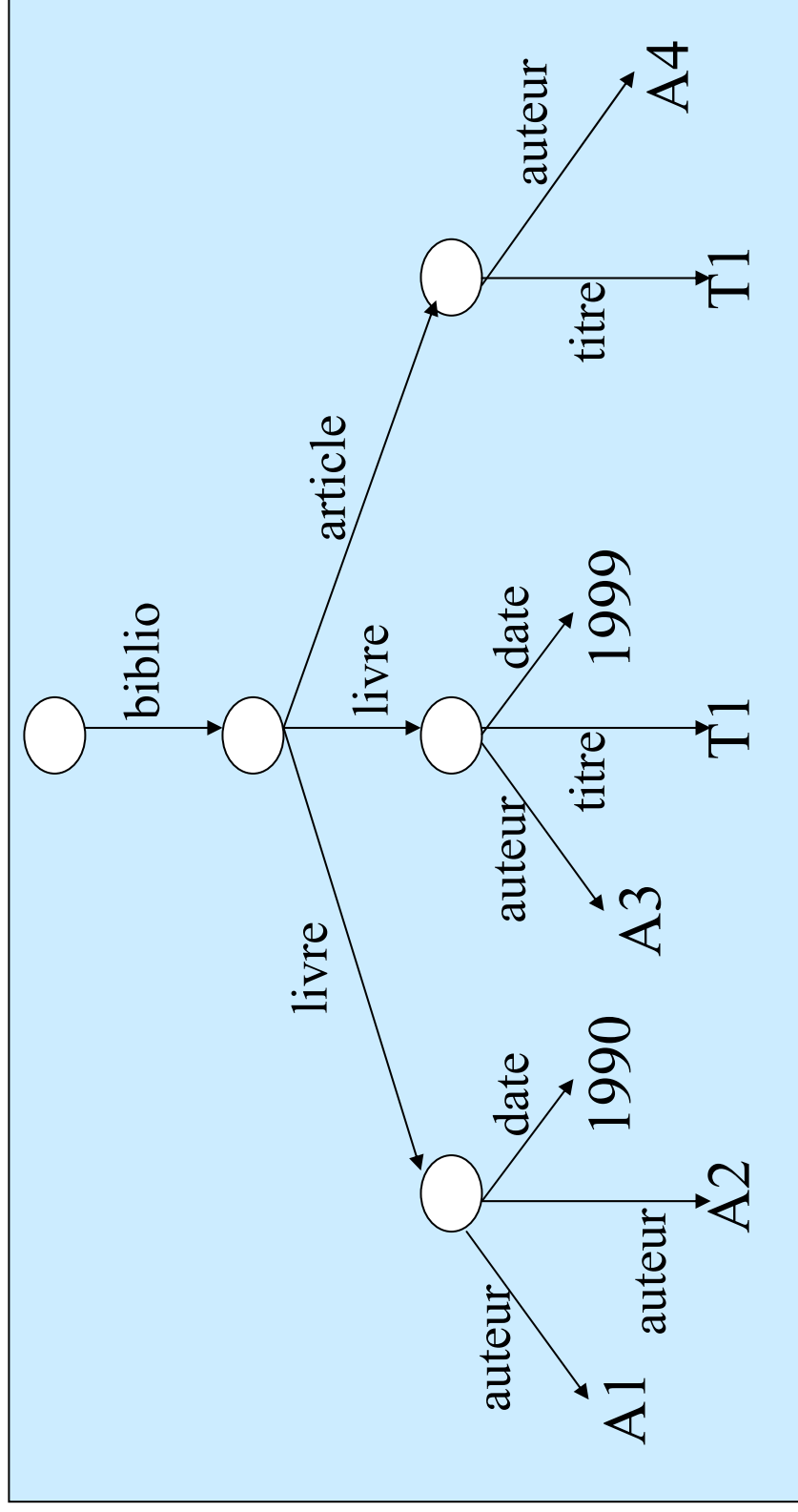
- Notion de données semi-structurées
  - ◆ ≈ « Tout ce qui n'est pas relationnel »
  - ◆ Pas de langage de description de schéma
  - ◆ Données auto-décrites
- Exemples :
  - ◆ Bibtex (« rubriques » author, title, year, etc.)
  - ◆ Données sur le Web (HTML, XML)
  - ◆ Formats d'échange de données (ASN.1, Step/Express, etc.)

### III.2.2. Données semi-structurées : Caractéristiques

- Pas nécessairement la même structure
  - ◆ Données manquantes (ex: Annotation BibteX)
  - ◆ Type varié (ex: date, adresse)
- Structure peut être implicite
- Délibérément
  - ◆ « Oublier » le type de l'instance
  - ◆ Sériialiser les valeurs en annotant chaque élément par sa description

## III.2.2. Données semi-structurées : opérations

- Parcours/Transformation de graphe de données  
(Récursion structurelle) :



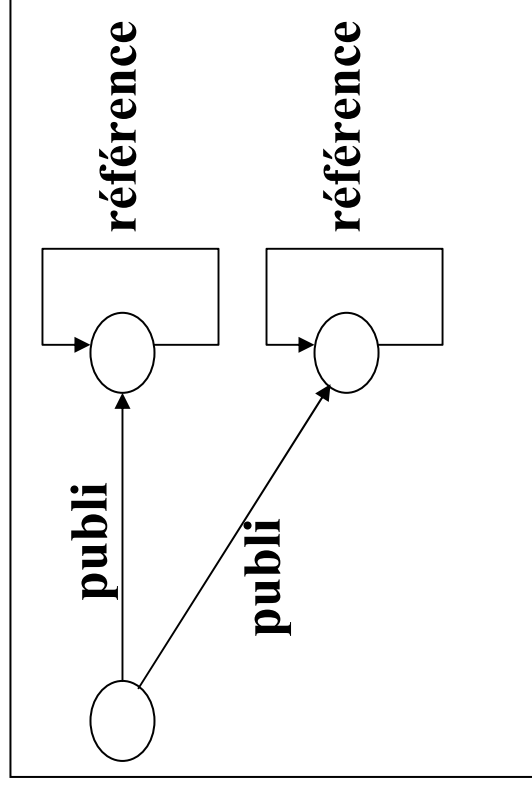
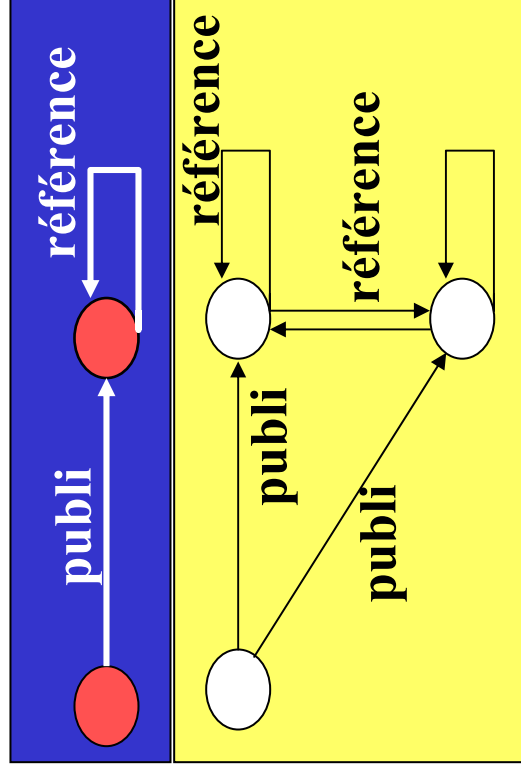


## III.2.2. Récursion structurelle

- Transformer tous les entiers en chaînes
  - ◆  $F(v) = \text{si Entier}(v) \text{ alors Ent2Chaine}(v) \text{ sinon } v$
  - ◆  $F(\{\}) = \{\} \quad \backslash \backslash \{\}$  : graphe à un nœud (feuille)
  - ◆  $F(\{1 : t\}) = \{1 : F(t)\}$
  - ◆  $F(t1 \cup t2) = F(t1) \cup F(t2) \quad \backslash \backslash t1, t2$  : sous-arbres

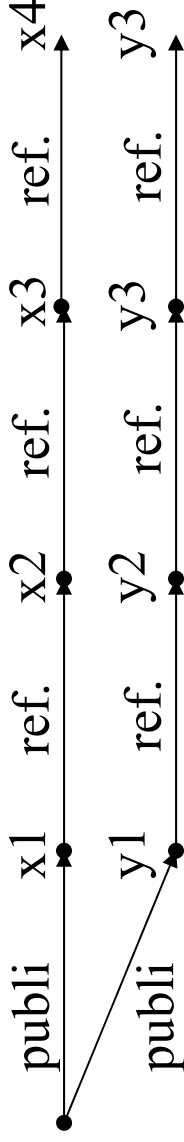
## III.2.2. Données semi-structurées : Egalité

- t1: {livre: {auteur: "A", auteur: "A", titre: "T1"}}
- t2: {livre: {auteur: "A", titre: "T1"}}
- t1 et t2 dénotent le même objet ?
- ◆ Oui si élimination de la redondance
- Cas des données cycliques:



## III.2.2. Données semi-structurées : Egalité

- « Déplier » et comparer les arbres



**Si  $x_1 = y_1, \dots, x_n = y_n$  alors les objets sont égaux**

- Comment comparer sans déplier :
  - Calcul d'une *relation de bi-simulation*

## III.2.2. Données semi-structurées : Conclusion

- Structures
  - ◆ Irrégulières
  - ◆ Implicites (extraction ?)
  - ◆ Incomplètes
- Absence ou faible typage
- Exemples : OEM, LOREL
- XML : même veine ?



### III.2.3. Introduction à XML et sa galaxie

- XML: eXtensible Mark-up Language
  - ◆ World Wide Web Consortium ([www.w3c.org](http://www.w3c.org))
  - ◆ Sous-ensemble de SGML (Standard Generalized Mark-up Language) : Gestion Electronique de Documents
  - ◆ Description du **contenu** des documents (% HTML)
  - ◆ Objectif Principal : **Echange** de données
  - ◆ Marquage (balisage) « libre » et extensible
  - ◆ Hypothèse : *Compréhension commune* des balises (e.g. XMI pour l'échange de diagrammes UML)

### III.2.3. Introduction à XML

- Données *a priori* non interprétées (Parsed Character DATA)  $\Rightarrow$  Langage facilement analysable
- *Mise en forme du contenu* (XML  $\rightarrow$  HTML)
  - ◆ CSS (Cascading Style Sheet) : cf. HTML
  - ◆ XSL (eXtensible StyleSheet Language) : non reconnu comme standard
  - ◆ XSLT transformation  $\approx$  XSL Microsoft (Internet Explorer)
- XHTML1.0: Reformulation de HTML4 en XML
  - ◆ Modules, Document profiles, DTDs ( $\rightarrow$  XML Schémas), ...

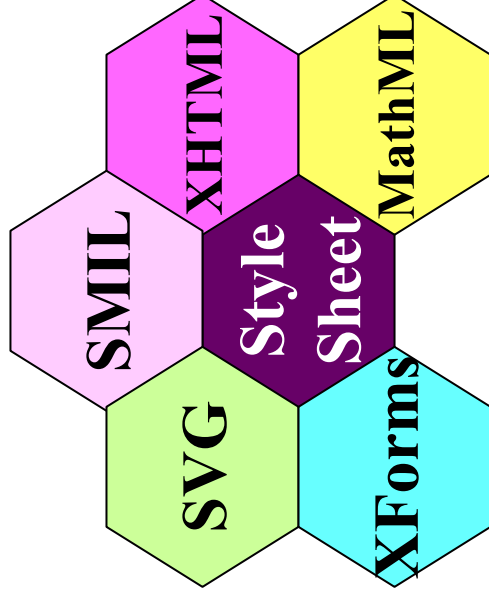
### III.2.3.1- Introduction à XML

- XHTML :

- ◆ XHTML1.0: recommandation, Jan. 2000
- ◆ XHTML2.0: 6ème Draft, Mai 2003

◆ *But* : être utilisable avec des balises provenant d'autres « vocabulaires » XML, comme

- SMIL : Synchronized Multi-Média Integration Language
- SVG : Scalable Vector Graphics
- XForms : Formulaires Web
- OFX : Open Financial eXchange



## III.2.3.1- Introduction à XML

- XML :: HTML
  - ◆ Description du contenu
  - ◆ Pas d'ensemble prédéfini de balises
  - ◆ Support de structures imbriquées  $\approx$  objets complexes (Xlink et Xpointer) :
    - Liens intra et inter-documents
    - Navigation dans des documents XML
  - ◆ Données éventuellement auto-décrites :
    - Document Type Definitions
    - Document Content Description ( $\approx$  Typage de document)
    - Resource Description Framework (pour Méta-données)
    - XML-Schema



## III.2.3.1- Introduction à XML

### ● XML (très bref) survol

<tutorials>

<tutorial>

<author> Nacer </author>

<email> nacer@loria.fr </email>

<title Language = "English">

Attribut de balise

</title>

<date> June-22-2000 </date>

</tutorial>

<tutorial>

-----

</tutorial>

</tutorials>

Balise ouvrante

Contenu élément

Balise fermante

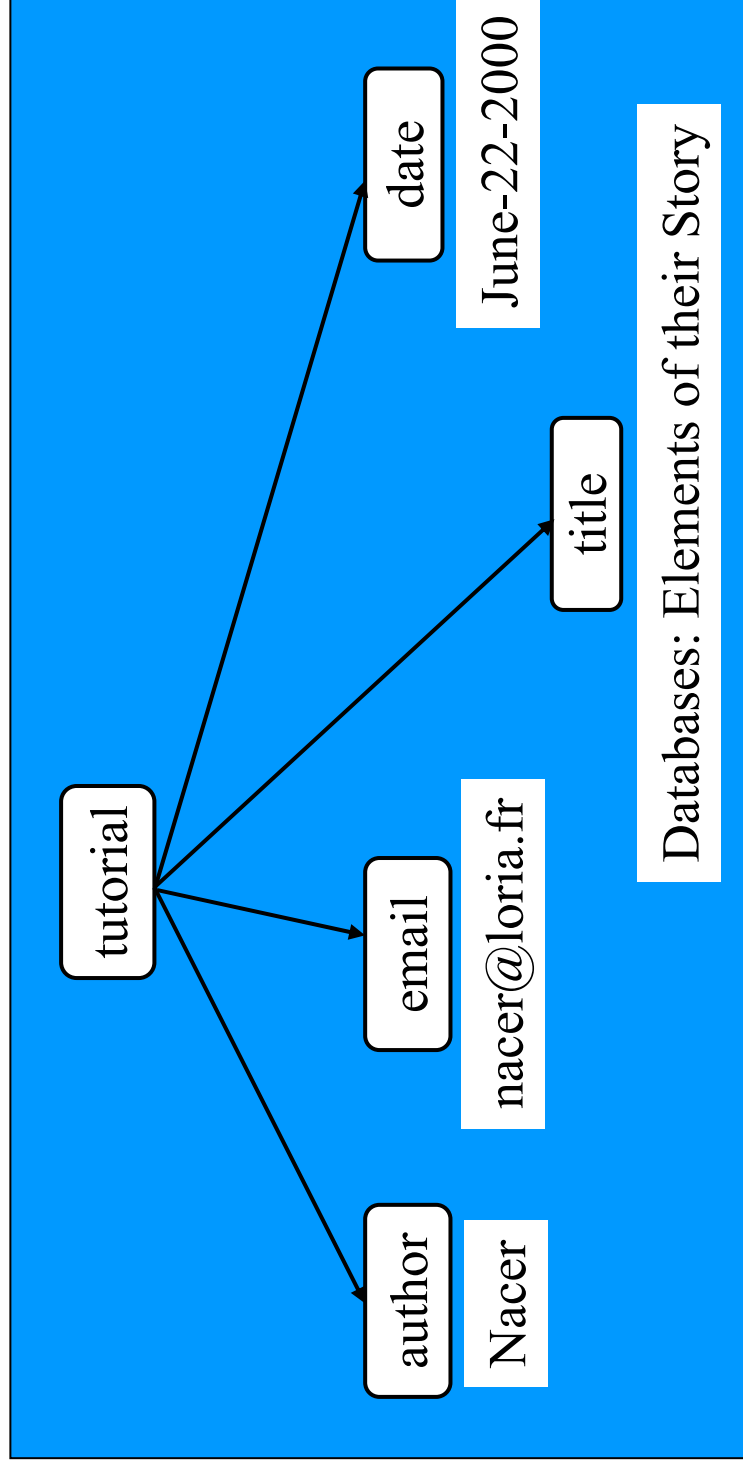
Elément

Databases: Elements of their Story

Description  
d'ensembles

## III.2.3.1- Introduction à XML : Survol de XML (suite)

- Représentation :



### III.2.3.1- Introduction à XML : Survol de XML (suite)

- Document Object Model (DOM) : API
  - ◆ Document vu et manipulé comme un arbre
  - ◆ Indépendance % langages, plateformes
  - ◆ Parcourir/agir sur un document
- Simple API for XML (SAX) : Déclenchement d'événement pendant l'analyse
  - ◆ DocumentHandler Interface
  - ◆ ErrorHandler Interface
  - ◆ DTDHandler Interface
  - ◆ EntityResolver Interface

- Exemple de structure de document (DTD)
  - ◆ Relations person (fn, ln, id), car(plate#, ownerId)

```
<?xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE rDB [
<!ELEMENT rDB (person*, car*)>
<! ELEMENT person (fn, ln, id) >
<! ELEMENT car (platenumber, ownerId) >
<! ELEMENT fn (#PCDATA) >
<! ELEMENT ln (#PCDATA) >
<! ELEMENT id (#PCDATA) >
<! ELEMENT platenumber (#PCDATA) >
<! ELEMENT ownerId (#PCDATA) > ]>
```



- Documents « composites » :

```

<?xml version "1.0" ?>
<!DOCTYPE tutorial [
  <!ENTITY %Scope SYSTEM "D:\TUT1\Tscope.xml" >
  <!ENTITY %Corps SYSTEM "D:\TUT2\Tcorps.xml" >
] >
<tutorial> <meta author = " ..... ", date = " ..... " />
<title> Le Titre </title>
  %Scope;    <!-- Non inclus dans ce document >
  %Corps;    <!-- Non inclus dans ce document >
</tutorial>

```

- **XML Schema** : Définition d'une classe de documents

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema"
  targetNamespace =
    "http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">
  <element name = "doc" type = "Document"/>
  <complexType name = "Document">
    <attribute name = "Requete" type = "varchar"/>
    <element name = "MaTable-1" type = "Table1"/>
    <element name = "MaTable-2" type = "Table2"/>
  </complexType>
</schema>

```

- XML :: Données semi-structurées:
  - ≈ Graphe de données auto-décrites
  - ≠ Labels dans les nœuds (:: sur les arcs)
  - ≠ Ordre sur les éléments
  - ≠ Processing Instructions, Commentaires, etc.

- XML : pour l'échange (Constante évolution)
- Quel(s) langages d'interrogation pour le Web ?
  - ◆ Génération 1 : type SQL (ex: WebSQL, W3QL)
  - ◆ Génération 2 : Orientation objet (ex: WebOQL)
  - ◆ Génération 3 : Langages pour XML ?



- *WebSQL*: Web modélisé comme une base relationnelle avec 2 relations (virtuelles) i.e. *graphe d'objets atomiques*
  - ◆ Document (url, title, ...)
  - ◆ Anchor (Base, label, href)
- *Exemple* : « Documents sur Nancy dans les serveurs en Algérie »

```
SELECT d.url, d.title  
FROM Document d SUCH THAT d.MENTIONS "Nancy"  
WHERE d.url CONTAINS ".dz"
```

- *WebSQL*: Web modélisé comme un graphe d'objets structurés
  - ◆ Interrogation :
    - Le Web
    - Une Page
    - Un ensemble de pages liées entre elles
  - ◆ Restructuration :
    - HTML-HTML
    - HTML-Base de données
    - Base de données-HTML

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour le Web (3/3)

- XQuery : Influences
  - ◆ *Quilt* : langage de requêtes pour XML
  - ◆ *SQL* : Modèle « Select from where »
  - ◆ *Xpath 1.0 (\*)* et *XQL* : Expressions de chemins
  - ◆ *XML-QL* : « binding » de variables
  - ◆ *ODMG/OQL* : aspect fonctionnel du langage avec expressions imbriquées
- (\*) Notation pour naviguer dans un document XML

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML (3/3)

- XQuery : les exigences ( « Drafts » → *Mai 2003*)
  - ◆ Non procédural
  - ◆ Syntaxe en XML et Syntaxe « human readable »
  - ◆ Clôture du langage
  - ◆ E/S de XQuery : instances de XQuery Data Model
  - ◆ Combinaison d'opérateurs y compris des requêtes comme opérandes
  - ◆ Possibilité de combiner des données de sources différentes
  - ◆ Agrégation et tri

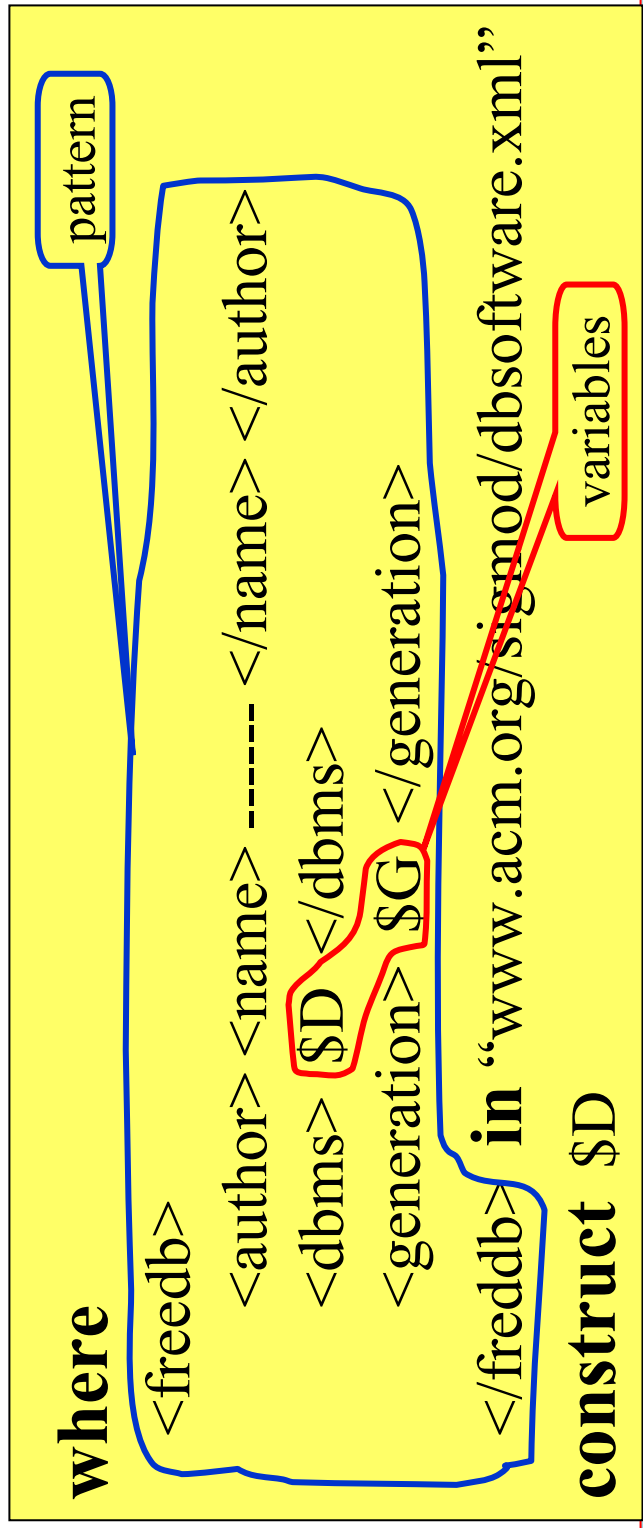


### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML(3/3)

- XQuery : les exigences (requirements)
  - ◆ Accès aux méta-données (Schéma, DTD)
  - ◆ Extensibilité (types, fonctions)
  - ◆ Applicabilité à tout type de sources XML i.e.
    - Documents stockés en mode natif ou
    - Documents vus comme des documents XML (grâce à des médiateurs ou des convertisseurs de formats)
- La suite :
  1. XML-QL : une des influences de XQuery
  2. XQuery : des exemples

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Relationnellement complet, pour des données de type relationnel
- Principaux composants du langage:
  - ◆ **where**  $\approx$  clauses from + where de SQL
  - ◆ **construct**  $\approx$  select



### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Intérêt des « patterns » :
  - ◆ Spécification du « modèle » de résultat
- Traitement des requêtes :
  - ◆ « Comparer » le pattern aux données
  - ◆ Lier les variables
  - ◆ Retourner les variables de *construct*

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Spécification de la structure du résultat :

```

<query>
  where
  <freeb>
    <author> $A    </author>
    <dbms>  $D    </dbms>
    <generation> OO </generation>
  </freeb> in “www.acm.org/...”
  construct
  <result> <author> $A </author>
          <dbms> $D </dbms>
  </result>
</query>

```

```

</result>
<author>
  <name> --- </name>
</author>
<dbms> --- </dbms>
</result>
.....
<result>
  -----
</result>

```



### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Prise en compte des différences de structure
  - ◆ Pas le même ensemble de balises
- Exemple: `<release>` non présent partout
  - ◆ SGBD et leur release, quand elle existe ?

```
where <freedb> $F </freedb> in "www.acm.org/...",  
    <dbms> $D </> in $F  
construct  
    <result> <dbms> $D </dbms>  
    where <release> $R </> in $F  
    construct <release> $R </release>  
    </result>
```

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Requêtes imbriquées: “SGBD par génération”

```
where
<feedb> <generation> $G </generation>
</feedb> in “www.acm.org/...”
construct
<result> <generation> $G </generation>
where <feedb>
  <dbms> $D </dbms>
  <generation> $G </generation>
</feedb> in “_”
construct <dbms> $D </dbms>
</result>
```

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XML-QL

- Interrogation des attributs : “SGBD sous Unix”

```
where <freedb platform = “Unix” >  
      <dbms> </> element_as $D  
</freedb> in “www.acm.org/...”  
construct $D
```

- etc.

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- « Drafts » : juin 2001, avril 2002, mai 2003
- Principaux types d'expression XQuery
  - ◆ Expressions de chemin
  - ◆ Expressions For Let Where Return (*FLoWeR*)
  - ◆ Expressions avec opérateurs et fonctions
  - ◆ Expressions conditionnelles
  - ◆ Expressions avec quantificateurs
  - ◆ Expressions testant ou modifiant les types de données



- Expressions de chemins: prédicats filtrant un ensemble de noeuds
  - ◆ document(“fichier.xml”) : noeud racine
  - ◆ . équivalent à self::node()
  - ◆ .. équivalent à parent::node()
  - ◆ nom équivalent à child::nom (/)
  - ◆ @nom équivalent à attribut::nom
  - ◆ // équivalent à /descendant ou self::node()/

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- ***document("zoo.xml")//chapter[2]//figure[caption = "Tree Frogs"]***
  - ◆ Nœud racine : zoo.xml
  - ◆ 2ème descendant du nœud racine : <chapter[2]>
  - ◆ Recherche des éléments <figure> n'importe où dans l'élément <chapter>
  - ◆ Sélectionner ceux ayant un attribut <caption> avec la valeur "Tree Frogs".
- ***document("zoo.xml")//chapter[2 TO 5]//figure***

#### ● Chemins de localisation

Syntaxe : **indicateur de relation::filtre[prédicat]**

- ◆ Troisième enfant : **child::\*[3]**
- ◆ Dernier descendant:  
**descendant::[position]=last()**
- ◆ Films sans acteur : **film[count(child::acteur)=0]**
- ◆ Film dont l'attribut titre est égal à Brazil :  
**film[child::@titre='Brazil']**

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

```
<DesLivres>
  <book year = "1994">
    <title>TCP/IP Illustrated</title>
    <author> <last id =12>Stevens</last>
      <first>W.</first> </author>
    <publisher>Addison-Wesley</publisher>
  </book>

  <book year = "1998">
    <title>TCP/IP Illustrated< /title>
    <author> <last id = 12>Stevens</last>
      <first>W.</first></author>
    <publisher> Morgan Kaufmann </publisher>
  < /book>
</DesLivres>
```



### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- [FOR | LET] ... WHERE ... RETURN
  - ◆ *FOR* \$b *IN* *document*("bib.xml")//book
    - WHERE* \$b/publisher = "Morgan Kaufmann"
    - AND* \$b/year = "1998"
    - RETURN* \$b/title
  - ◆ *LET* \$b := *document*("bib.xml")//book
    - RETURN* \$b/title
- [unordered()|distinct()]

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- Quantificateurs : exemple
 

```

<items>
  <item_tuple>
    <itemno>1001</itemno>
    <description>Red Bicycle</description>
  </item_tuple>
  <item_tuple>
    <itemno>1002</itemno>
    <description>Red Bicycle</description>
  </item_tuple>
  <item_tuple>
    <itemno>1003</itemno>
    <description>Red Bicycle</description>
  </item_tuple>
</items>

```

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- Quantificateurs: **SOME** | **EVERY** ... **IN** ... **SATISFIES**

```
FOR  $\$i$  IN document("data/R-items.xml")//item_tuple  
WHERE NOT(  
  SOME  $\$b$  IN document("data/R-bids.xml")//bid_tuple  
  SATISFIES  $\$b$ /itemno =  $\$i$ /itemno)  
RETURN  
  <no_bid_item>  
    { $\$i$ /description}  
  </no_bid_item>
```

### III.2.3.2- Langages d'interrogation pour XML : XQuery

- Jointure

```
FOR $i IN document("catalog.xml")//item,  
$p IN document("parts.xml")//part[partno = $i/partno],  
$s IN document("suppliers.xml")//supplier[suppno =  
$i/suppno]
```

**RETURN**

-----

- etc.
- Mais quelle sémantique *formelle* ? (cf. Use cases)



## Conclusion : Bases de données vs Web

- Bases de données
  - ◆ Distinction entre les niveaux physiques logiques et
  - ◆ Données structurées et fortement typées (schémas)
  - ◆ Langages de description et de manipulation
  - ◆ Concurrency, etc.
- Sources Web:
  - ◆ Données non ou semi-structurées (“typage faible”)
  - ◆ (Souvent) pas de schéma (méta-données)
  - ◆ Pas (encore) de langage d’interrogation