



HAL
open science

Enseigner avec GitLab

Aurélien Esnard

► **To cite this version:**

Aurélien Esnard. Enseigner avec GitLab. [Travaux universitaires] Université de Bordeaux (UB). 2021.
hal-03623374

HAL Id: hal-03623374

<https://inria.hal.science/hal-03623374>

Submitted on 29 Mar 2022

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Enseigner avec GitLab

GT Innovation Pédagogique
UF Info. @ Univ. de Bordeaux

~

aurelien.esnard@u-bordeaux.fr

30/11/2021

Motivations

Dans le contexte de l'enseignement en Licence Informatique...

- Difficultés à coordonner une UE à fort effectifs et/ou une équipe pédagogique importante !
 - Comment faciliter, fluidifier et inciter le travail de l'équipe pédagogique ?
- Problématique de l'écriture des supports de cours + ressources
 - cycle "dev" : écrire, relire, publier, corriger, publier, ...
 - ops : automatiser la publication des supports, ...
- Problématique de la gestion des devoirs / projets étudiants
 - rendu des devoirs → lourdeur de la gestion à la main (mails, ...)
 - mieux suivre les étudiants en ayant accès au travail en cours... → feedback accéléré
 - automatiser la gestion des devoirs → correction automatique

Objectifs : Utiliser des outils modernes pour enseigner, et surtout être plus efficace pour la coordination d'une UE et l'interaction pédagogique avec nos étudiants. Partager les bonnes pratiques.

Question : Quels outils peuvent nous aider ? → Moodle, VPL et **GitLab**.

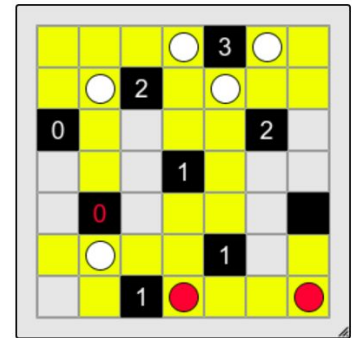
Contexte

UE Projet Techno en L2 Info & L3 Math-Info

- Effectifs : 180 étudiants, 10 groupes de TD, 54 équipes de 3 étudiants
- Moodle : <https://moodle1.u-bordeaux.fr/course/view.php?id=9142>

Objectifs

- Développer en langage C99 un petit jeu de type *puzzle 2D*
 - spécification imposée : <https://pt2.gitlabpages.inria.fr/puzzle/lightup/html/>
- Travailler sur un projet logiciel en équipe avec Git
- Suivi précis des projets étudiant par les enseignants
 - lister tous les projets de son TD, consulter (ou modifier) le code étudiant, revue de code (issues, bugs), statistiques, ...
- Projets découpés en plusieurs jalons tout au long de l'année
 - make, cmake, interface texte, tests, implémentation du jeu, solveur, interface graphique, portage Android, ...
- Rendu avec Moodle de chaque jalon sous forme d'un <commit> Git
 - correction automatique avec VPL (scripts run & eval) → notation



Jeu Lightup en 2021

Plan

1. Introduction Rapide à Git
2. Introduction à GitLab
3. Enseigner avec GitLab
 - a. Contexte de l'UE "Projet Techno"
 - b. Ecrire et Publier son Cours avec GitLab
 - c. Gérer des Projets Étudiants avec GitLab
4. Bilan

Introduction Rapide à Git

Un logiciel de gestion des versions d'un projet (code, doc, ...)

- Développer un logiciel à plusieurs, c'est difficile !
 - Sauvegarder l'historique des versions du code, release, ...
 - Fusionner les différentes contributions, sans rien perdre...
- Développé en 2005 par Linus Torvalds (le créateur de Linux), sous licence GPL
- Décentralisé
 - Chaque machine possède une copie locale du dépôt distant (autonome)
 - Possibilité de travailler sur le dépôt local, même sans le réseau
 - Généralement il y a un dépôt central (*origin*) et des dépôts secondaires...
- Le gestionnaire de version actuellement le plus populaire !
 - Successeur de CVS, SVN, ...
- Un outil très puissant, mais complexe !

1) Créer son projet sur Git, puis récupérer une copie locale

```
$ git clone git@gitlab.emi.u-bordeaux.fr/auesnard/test
```

2) Créer ou modifier un fichier puis faire un commit (ou plusieurs)

```
$ git add file1 [file2 ...]
$ git commit -m "my message"
```

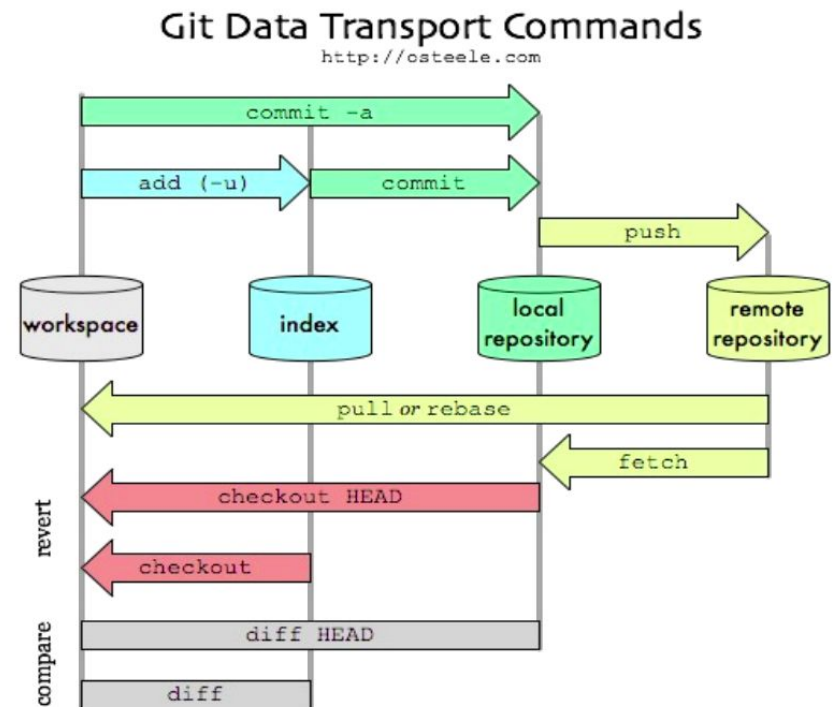
3) Synchronisation avec le dépôt distant (*origin*)

```
# récupération des autres commits, fusion...
git pull
```

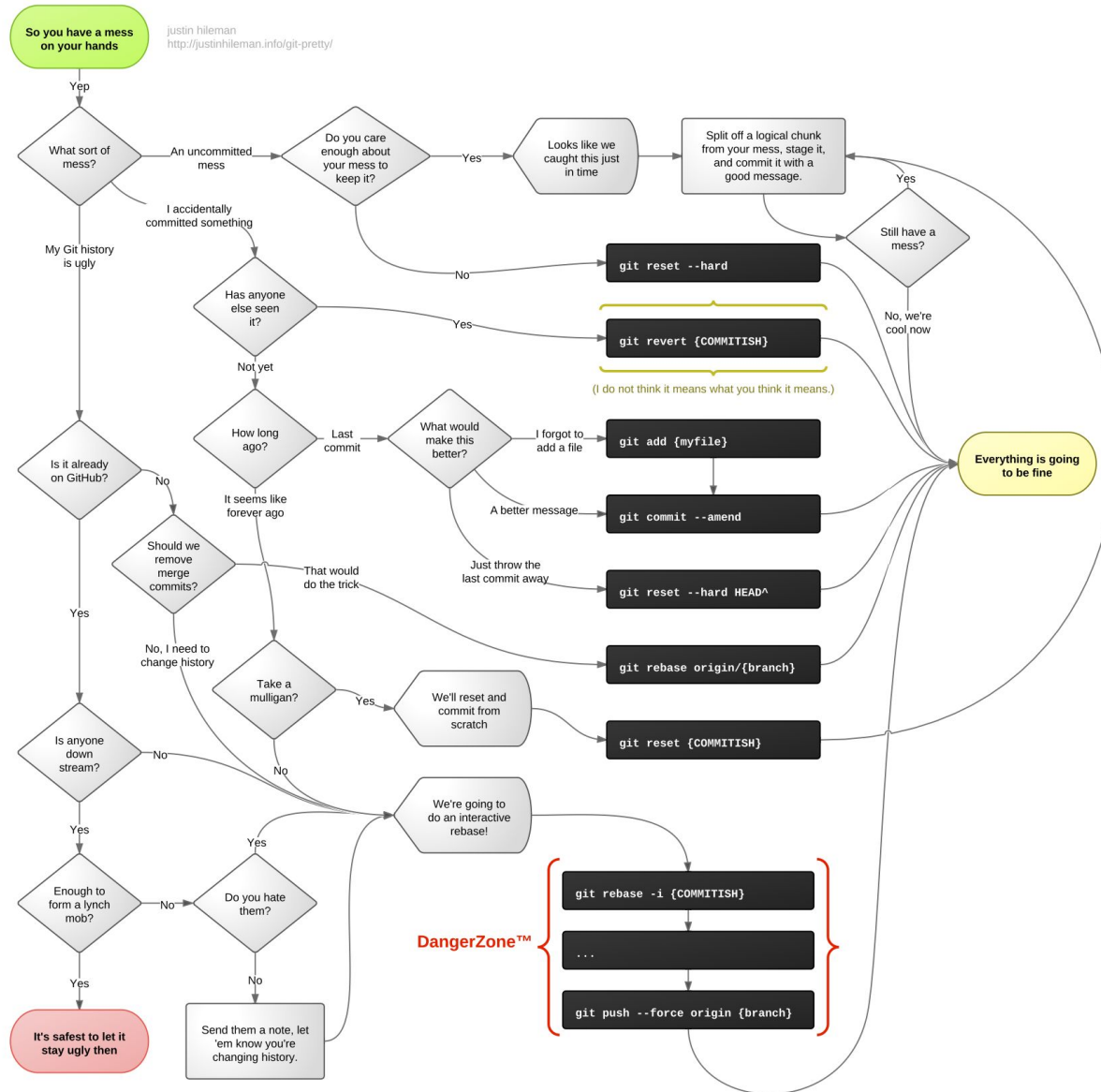
```
# envoi de mes derniers commits
git push
```

4) History & Log

```
# afficher tous les commits & revisions
git log
```

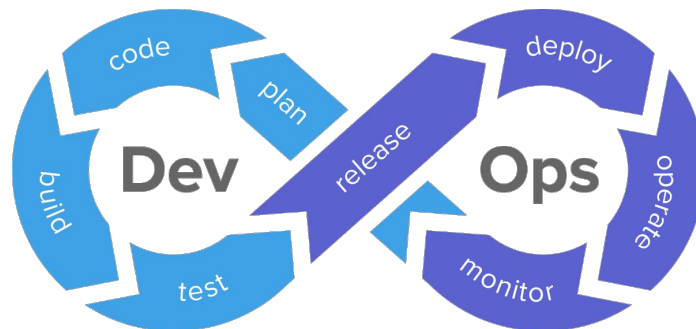
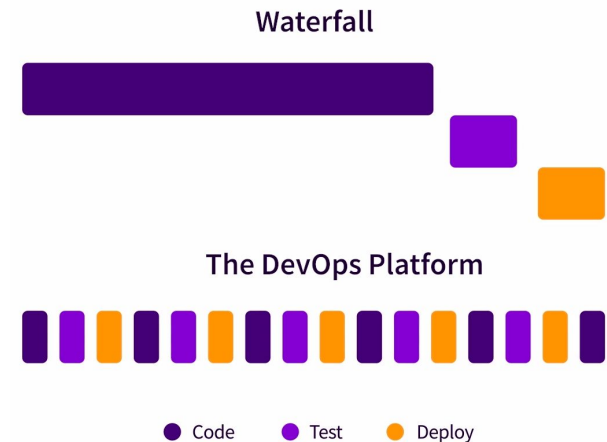


Git Mess !



Introduction à GitLab

- Une forge logicielle basée sur Git (depuis 2011)
 - GitLab CE : distribution libre et open-source (licence MIT)
 - GitLab EE : distribution propriétaire avec plus de fonctionnalités
 - Version en ligne <https://gitlab.com/>
- Une plateforme DevOps unifiée
 - DevOps = *software development* (Dev) + *operations* (Ops, exploitation en français)
 - Un ensemble de pratiques & techniques qui visent à réduire le temps entre la modification du logiciel et son exploitation (déploiement / production)
- Les fonctionnalités principales
 - Source Code Management (SCM) basé sur Git
 - Continuous Integration, Delivery and Deployment (CI/CD)
 - Divers : issues, wiki, pages, releases, API Restful, ...
- Plateforme très populaire
 - Utilisé par IBM, NVIDIA, Siemens, NASA, ...



- Créer son projet dans GitLab en quelques clics...
 - Visibilité : *private, internal, public*
- Ajouter de membres à son projet
 - Rôle : *guest < developper < maintenir < owner*

New project > Create blank project

Project name

Project URL Project slug

Want to house several dependent projects under the same namespace? [Create a group](#).

Project description (optional)

Visibility Level ⓘ

Private
Project access must be granted explicitly to each user. If this project is part of a group, access will be granted to members of the group.

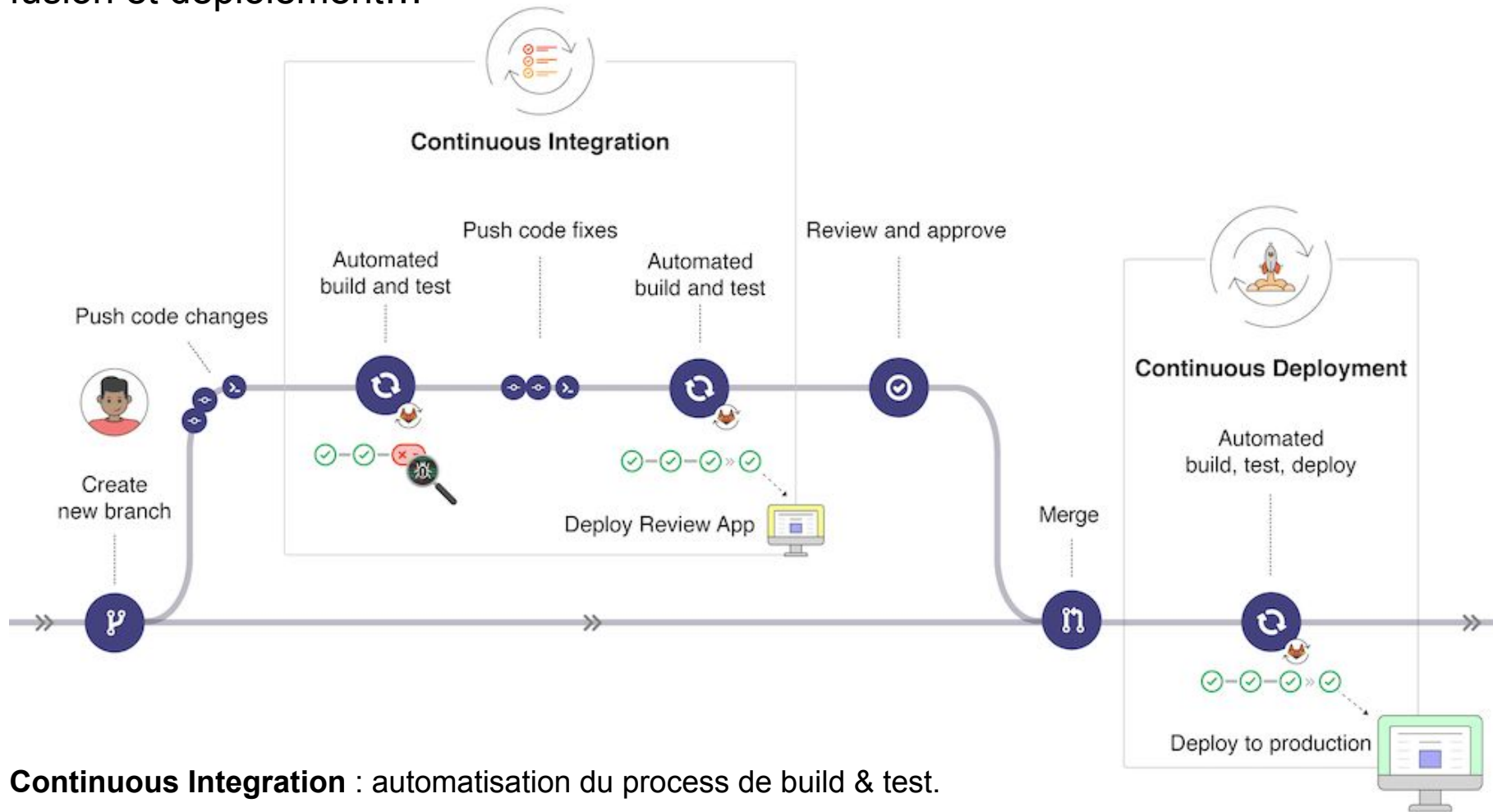
Internal
The project can be accessed by any logged in user except external users.

Public
The project can be accessed without any authentication.

Initialize repository with a README
Allows you to immediately clone this project's repository. Skip this if you plan to push up an existing repository.

- Quelques GitLab académiques
 - Inria : <https://gitlab.inria.fr> (ouvert aux équipes Inria, sponsoring)
 - UBx : <https://gitlab.u-bordeaux.fr> (ouvert aux enseignants-chercheurs ubx)
 - CREMI : <https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr> (ouvert aux enseignants & étudiants du CREMI)

Développement d'une nouvelle fonctionnalité dans une branche, vérification, fusion et déploiement...








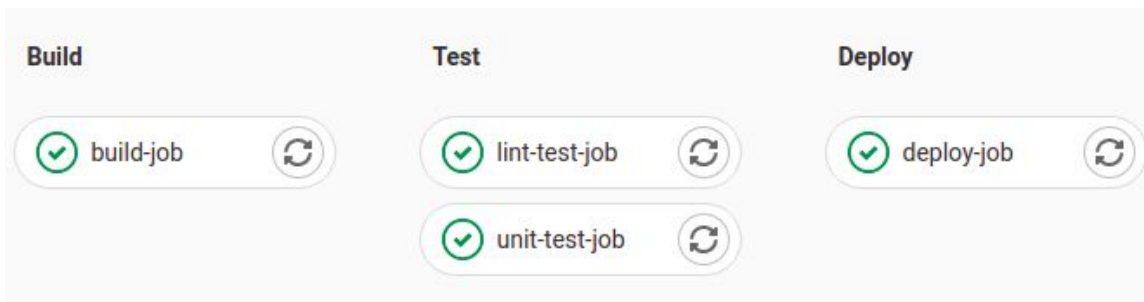
Continuous Integration : automatisation du process de build & test.

Continuous Deployment : automatisation du process de déploiement (production).

Principe : Après chaque *push*, le *runner* est en charge de récupérer le projet Git et d'exécuter différentes tâches (scripts) spécifiques à ce projet : *build* / *test* / *deploy* / ...

- Description des tâches dans un fichier `.gitlab-ci.yml` dans son dépôt Git
- Visualisation de l'état du pipeline dans GitLab

Status	Pipeline ID	Triggerer	Commit	Stages	Duration	
passed	#498 latest		main ↻ e843f779 Update .gitlab-ci.y...	✓ ✓ ✓	🕒 00:01:14 🕒 12 hours ago	
failed	#497 latest		main ↻ e843f779 Update .gitlab-ci.y...	✗ » »	🕒 13 hours ago	 



```
# fichier .gitlab-ci.yml
```

```
stages:
```

- build
- test
- deploy

```
build-job:
```

- ```
stage: build
script:
 - echo "Compiling the code..."
```

```
unit-test-job:
```

- ```
stage: test
script:
  - echo "Running unit tests..."
```

```
lint-test-job:
```

- ```
stage: test
script:
 - echo "Linting code..."
```

```
deploy-job:
```

- ```
stage: deploy
script:
  - echo "Deploying application..."
```

- Configuration d'un *runner* sur une machine (*laptop, serveur, vm@cloud*)

```
$ sudo apt install gitlab-runner
```

- Association du *runner* dans les *Settings* de son projet GitLab via un token...

```
$ sudo gitlab-runner register
```

```
Runtime platform (arch=amd64 os=linux pid=53111 version=13.7.0)
```

```
Running in system-mode.
```

```
Enter the GitLab instance URL :https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/
```

```
Enter the registration token: -xWCUSPrLPJnyirb8HE-
```

```
Registering runner... succeeded (runner=-xWCUSPr)
```

```
Enter an executor : shell # or docker
```

```
Runner registered successfully.
```

- Utilisation d'une image *Docker* pour contrôler l'environnement d'exécution (les dépendances)

```
# fichier Dockerfile
```

```
FROM ubuntu:20.10
```

```
RUN apt update
```

```
RUN apt install -yq build-essential bash gcc make cmake git
```

```
RUN apt install -yq python3 ...
```

```
$ docker build -t "orel33/myubuntu:latest" .
```

```
$ docker push "orel33/myubuntu:latest"
```

Specific runners

These runners are specific to this project.

Set up a specific Runner for a project

1. Install GitLab Runner and ensure it's running.
2. Register the runner with this URL:

<https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/>

And this registration token:

-xWCUSPrLPJnyirb8HE-

Reset registration token

Show Runner installation instructions

Available specific runners

#36 (kxTFddG_)

Remove runner

test runner on my laptop

Enseigner avec GitLab

Enseigner avec GitLab

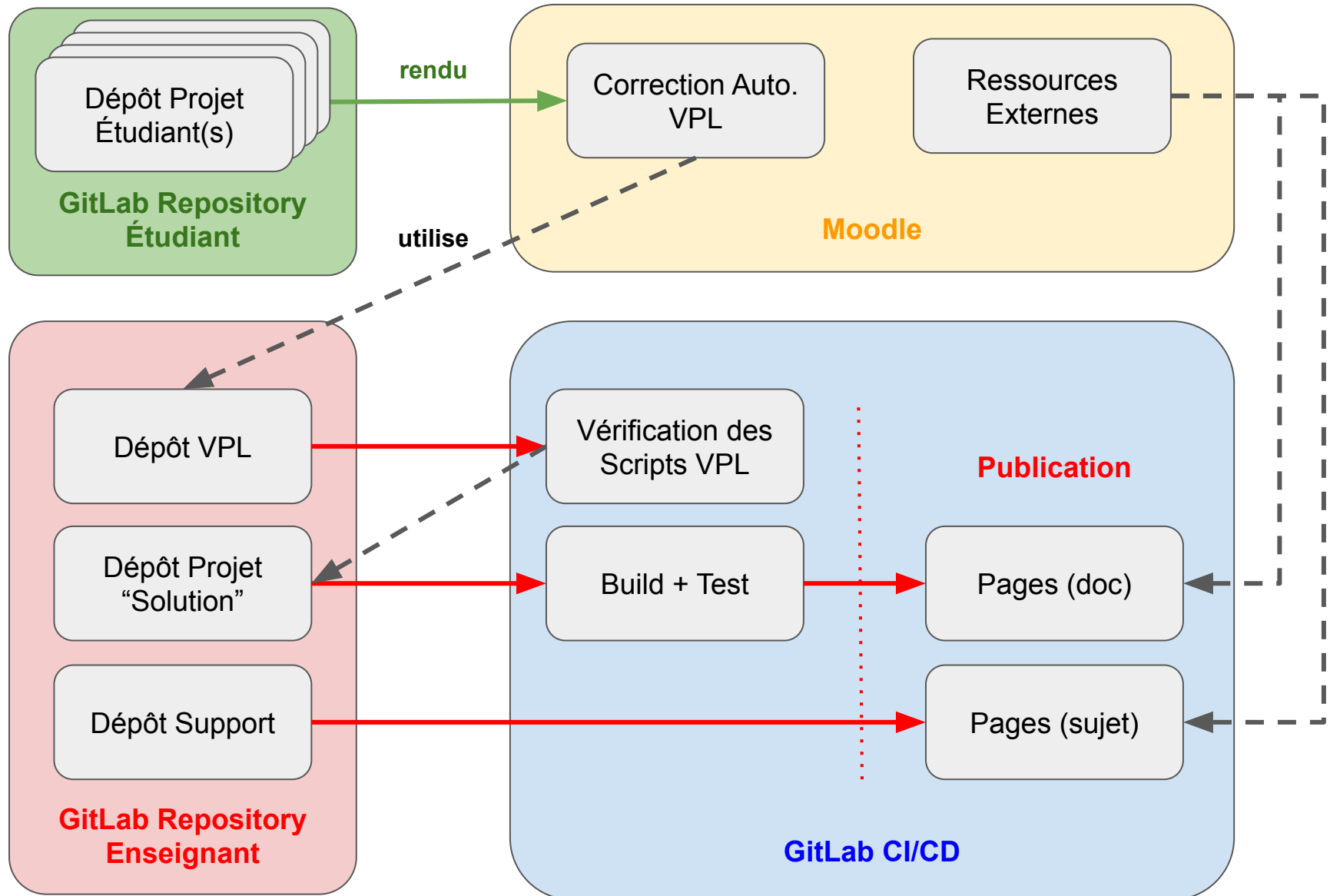
Problématiques

- Comment coordonner efficacement son équipe pédagogique et favoriser le travail en équipe ?
- Comment automatiser la publication des supports de cours (dans des formats accessibles) ?
- Comment partager les ressources publiquement en dehors de Moodle ?
- Comment automatiser la création/gestion/correction des devoirs étudiants ?
- Comment vérifier les scripts de correction automatique ?

Utilisation de GitLab à plusieurs niveaux

- Amélioration continue des supports par l'équipe enseignante
- Déploiement automatique des supports sur GitLab Pages
- Externaliser le plus possible les ressources en dehors de Moodle...
- Créer automatiquement tous les projets étudiants...

Solution Moodle + GitLab



Mise en oeuvre avec Moodle

TD05 : Tests

Durée : 3 semaines (dont 1 semaine de vacances)

Rendu Initial : coeff 1, peu de travail supplémentaire hors TDM (individuel)

Rendu Final : coeff 5, +3h00 de travail supplémentaire hors TDM (en équipe)



Introduction aux tests unitaires (vidéo de N. Bonichon)



Sujet du TD5



05 - Rendu Test - Initial (TDM)



05 - Rendu Test - Final (TEAMS)



05 - Rendu Test - Final (deuxième passe) (TEAMS)

rendu.txt

```
1 REPOSITORY: https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2/teams/a11/lightup-a11a
2 COMMIT: 6f990760bb1e9a8f0c8923739ec2613731ba5c3e
3
```

Rendu dans VPL du projet étudiant (dépôt GitLab)



TD5 : Tests

Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque *game*.

Exercice 1 : activité préliminaire

Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou *queue* en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : <https://github.com/orel33/queue>.

- Faites un *clone* de ce projet Git.

Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description :

- le module *queue* (*queue.c* + *queue.h*)
- un exemple d'utilisation de la *queue* (*sample.c*)
- un fichier de tests du module *queue* (*test_queue.c*)
- le fichier *CMakeLists.txt* pour compiler ce projet

La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante :

```
$ mkdir build ; cd build
$ cmake .. ; make          # compilation
$ make test                # lancement des tests
```

- Analysez en particulier le code des fichiers *queue.h*, *test_queue.c*.
- Dans le fichier *CMakeLists.txt*, comprenez le rôle des commandes *add_test()* ainsi que de la commande *enable_testing()* en préambule.

Sujet sur GitLab Pages (lien web)



GitLab Enseignant

Les ressources pour les enseignants : <https://gitlab.inria.fr/pt2>

pt2 Group ID: 8018 [Leave group](#)

Projet Techno L2 Info @ Univ. Bordeaux

Subgroups and projects Shared projects Archived projects

Search by name Last updated

Project Name	Owner	Stars	Last Updated
P puzzle	Owner	0	4
L lightup		0	1 minute ago
T tents		0	57 minutes ago
R recolor		0	58 minutes ago
N net		0	1 hour ago
S support		0	1 month ago
V vpl		0	1 month ago
B backup backup former repository		0	1 year ago

Version enseignant des différents puzzles

Les sujets de TP et les ressources

Les scripts VPL pour la correction auto.

GitLab Enseignant

Version Enseignant du Projet : la “solution”

- Dépôt : <https://gitlab.inria.fr/pt2/puzzle/lightup>
- Coder le projet comme les étudiant
 - évaluer la difficulté/faisabilité au début de l'année...
- Effectuer de la CI/CD pour vérifier sa propre solution... → test unitaires
- Autres intérêts
 - validation des scripts de correction automatique
 - préparer des ressources : spécification, documentation
 - proposer une correction à la fin du semestre...

```
13/20 Test #13: testv1_get_flags ..... Passed 0.00 sec
      Start 14: testv1_is_state
14/20 Test #14: testv1_is_state ..... Passed 0.00 sec
      Start 15: testv1_has_flag
15/20 Test #15: testv1_has_flag ..... Passed 0.00 sec
      Start 16: testv1_play_move
16/20 Test #16: testv1_play_move ..... Passed 0.00 sec
      Start 17: testv1_check_move
17/20 Test #17: testv1_check_move ..... Passed 0.00 sec
      Start 18: testv1_restart
18/20 Test #18: testv1_restart ..... Passed 0.00 sec
      Start 19: testv1_update_flags
19/20 Test #19: testv1_update_flags ..... Passed 0.00 sec
      Start 20: testv1_is_over
20/20 Test #20: testv1_is_over ..... Passed 0.00 sec
100% tests passed, 0 tests failed out of 20
Total Test time (real) = 0.05 sec
Built target ExperimentalTest
Uploading artifacts for successful job
Uploading artifacts...
build/: found 236 matching files and directories
test.log: found 1 matching files and directories
Uploading artifacts as "archive" to coordinator... ok id=1564531 respon
Cleaning up project directory and file based variables
Job succeeded
```

Build



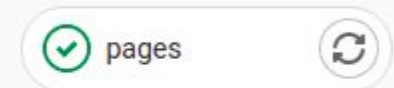
Test



Doc



Deploy



Génération Documentation + API : <https://pt2.gitlabpages.inria.fr/puzzle/lightup/> (Doxygen)

GitLab Étudiant

Organisation des projets étudiants : <https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2>

The screenshot displays the GitLab interface for the group 'pt2'. At the top, there are buttons for 'New subgroup' and 'New project'. Below the group name, there are tabs for 'Subgroups and projects', 'Shared projects', and 'Archived projects'. A search bar and a dropdown menu for 'Name' are also present. The main content area shows a tree view of subgroups and projects. The 'teams' subgroup is expanded, showing subgroups 'a11' and 'a12'. Under 'a12', there are six projects: 'lightup-a12a', 'lightup-a12b', 'lightup-a12c', 'lightup-a12d', 'lightup-a12e', and 'lightup-a12f'. Each project has a star icon, a lock icon, and a date. The 'lightup-a12c' project is highlighted with a red arrow pointing to it from the text 'Projet Git de l'équipe A12B'. Another red arrow points to the 'a12' subgroup from the text 'Groupe de TM A12'.

Subgroup	Project	Stars	Last Update
teams	lightup-a12a	0	1 month ago
teams	lightup-a12b	0	1 month ago
teams	lightup-a12c	0	1 month ago
teams	lightup-a12d	0	1 month ago
teams	lightup-a12e	0	1 month ago
teams	lightup-a12f	0	2 days ago

Groupe de
TM A12

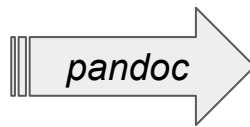
Projet Git de l'
équipe A12B

Écrire et Publier son Cours avec GitLab

Dépôt : <https://gitlab.inria.fr/pt2/support>

- Versionner dans Git les supports de cours et les diverses ressources
- Travail collaboratif de l'équipe pédagogique avec Git
- Utilisation de GitLab CI/CD (.gitlab-ci.yml) pour produire les supports et les déployer automatiquement sur le web (GitLab Pages)

fix typo



Sujet en ligne
[\(GitLab Pages\)](#)

fichier .gitlab-ci.yml

```
image: orel33/mydebian
```

```
pages:
```

```
  stage: deploy
```

```
  script:
```

```
    - mkdir -p public
```

```
    - cp style.css sujet.md public/
```

```
    - cd public/td
```

```
    - pandoc -s -t html4 --css style.css sujet.md \
```

```
      -o sujet.html )
```

```
  # ...
```

```
artifacts:
```

```
  paths:
```

```
    - public # export web
```

```
only:
```

```
  - master
```

Écrire et Publier son Cours avec GitLab



Problématique de l'accessibilité

- Promouvoir des formats accessibles comme Markdown
- Conversion avec *pandoc* du Markdown vers HTML (style CSS) & PDF
- Quelques limites du Markdown (images, include, conditionnel)

TD5 : Tests

Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque **game**.

Exercice 1 : activité préliminaire

Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou **queue** en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : <https://github.com/orel33/queue>.

* Faites un **clone** de ce projet Git.

Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description :

- * le module **queue** (`queue.c` + `queue.h`)`
- * un exemple d'utilisation de la queue (`sample.c`)`
- * un fichier de tests du module **queue** (`test_queue.c`)`
- * le fichier `CMakeLists.txt`` pour compiler ce projet



La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante :

```
```bash
$ mkdir build ; cd build
$ cmake .. ; make # compilation
$ make test # lancement des tests
```
```

- * Analysez en particulier le code des fichiers `queue.h``, `test_queue.c``.
- * Dans le fichier `CMakeLists.txt``, comprenez le rôle des commandes `add_test()` ainsi que de la commande `enable_testing()` en préambule.

TD5 : Tests

Ce TD va vous apprendre à programmer une batterie de tests pour tester le bon fonctionnement de la bibliothèque *game*.

Exercice 1 : activité préliminaire

Considérez l'exemple d'une structure de données "file" (ou *queue* en anglais), tel que les éléments les premiers entrés sont aussi les premiers sortis (First In, First Out) : <https://github.com/orel33/queue>.

- Faites un *clone* de ce projet Git.

Ce petit projet se compose de plusieurs fichiers, dont voici une brève description :

- le module *queue* (`queue.c` + `queue.h`)`
- un exemple d'utilisation de la queue (`sample.c`)`
- un fichier de tests du module *queue* (`test_queue.c`)`
- le fichier `CMakeLists.txt`` pour compiler ce projet

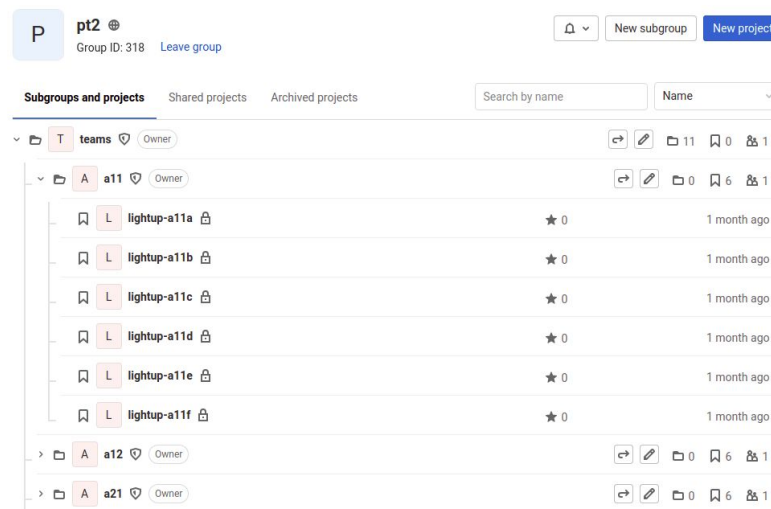
La compilation du projet et l'exécution des tests se fait de la manière suivante :

```
$ mkdir build ; cd build
$ cmake .. ; make           # compilation
$ make test                 # lancement des tests
```

- Analysez en particulier le code des fichiers `queue.h``, `test_queue.c``.
- Dans le fichier `CMakeLists.txt``, comprenez le rôle des commandes `add_test()` ainsi que de la commande `enable_testing()` en préambule.

Gérer des Projets Étudiants avec GitLab

- Organisation des projets étudiants
 - Groupe racine : <https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2>
 - Organisation hiérarchique en sous-groupes : `<ue>/<year>/<td>/<team>`
- Création automatique de tous les projets étudiants (privés)
 - Projet de l'équipe A du TD A11 : <https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/pt2/teams/a11/lightup-a11a>
- Les enseignants sont membres du groupe racine
 - avec le rôle *owner* → héritage des permissions
 - accès à l'ensemble des projets étudiants
- Ajout (automatique) des étudiants comme membre de chaque projet
 - avec le rôle *maintainer* dans leur projet uniquement
 - les étudiants administrent entièrement leur projet, mais ne voient pas les autres projets !



Gérer des Projets Étudiants avec GitLab

Création automatique des groupes et des projets avec l'API RESTful

- création d'un *personal access token* dans GitLab
- effectuer de simples requêtes web avec *curl*
- écrire un script pour automatiser la création de tous les projets

```
URL="https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr"
TOKEN="XXXXXXXXXXXX"      # personal access token
PARENT_ID="pt2/teams/all" # parent group id
PROJECT_NAME="lightup-alla"
VISIBILITY="private"

curl -s --request POST --url "$URL/api/v4/projects" \
  --header "content-type: application/json" \
  --header "PRIVATE-TOKEN: $TOKEN" \
  --data "{ \"name\": \"${PROJECT_NAME}\", \
           \"namespace_id\": \"${PARENT_ID}\", \
           \"visibility\": \"${VISIBILITY}\", \
           \"initialize_with_readme\": \"true\" \
         }"
```

Correction Automatique avec VPL

Dépôts : <https://gitlab.inria.fr/pt2/vpl>

- Juste rendre un *commit* dans VPL → ne pas coder dans VPL !
- Externaliser les scripts de correction automatique en dehors de Moodle / VPL
- Mise à jour / correction des scripts par un simple commit !
- Vérification automatique des scripts VPL en utilisant le [Projet Enseignant](#)
 - Le projet enseignant doit avoir 100% à toutes les évaluations !!!
 - Garantir la non-regression de la notation des étudiants !!!


Note



Révisé le jeudi 18 novembre 2021, 16:38 par Note automatique
grade: 67

Rapport d'évaluation[-]

- [+]Inputs
- [+]Download Student Project
- [+]Git Fame
- [+]Git Extra Check
- [+]Build Student Project
- [+]Track All Bugs /100

Déposé le mardi 16 novembre 2021, 20:45 (Télécharger)

Envoyé par  Renaud

 Matheo  Jean-Charles

Évaluation automatique[+]

rendu.txt

```
1 REPOSITORY: https://gitlab.eml.u-bordeaux.fr/pt2/teams/a11/lightup-a11
2 COMMIT: 6f990760bb1e9a8f0c8923739ec2613731ba5c3e
3
```

Pipeline Needs Jobs 12 Tests 0

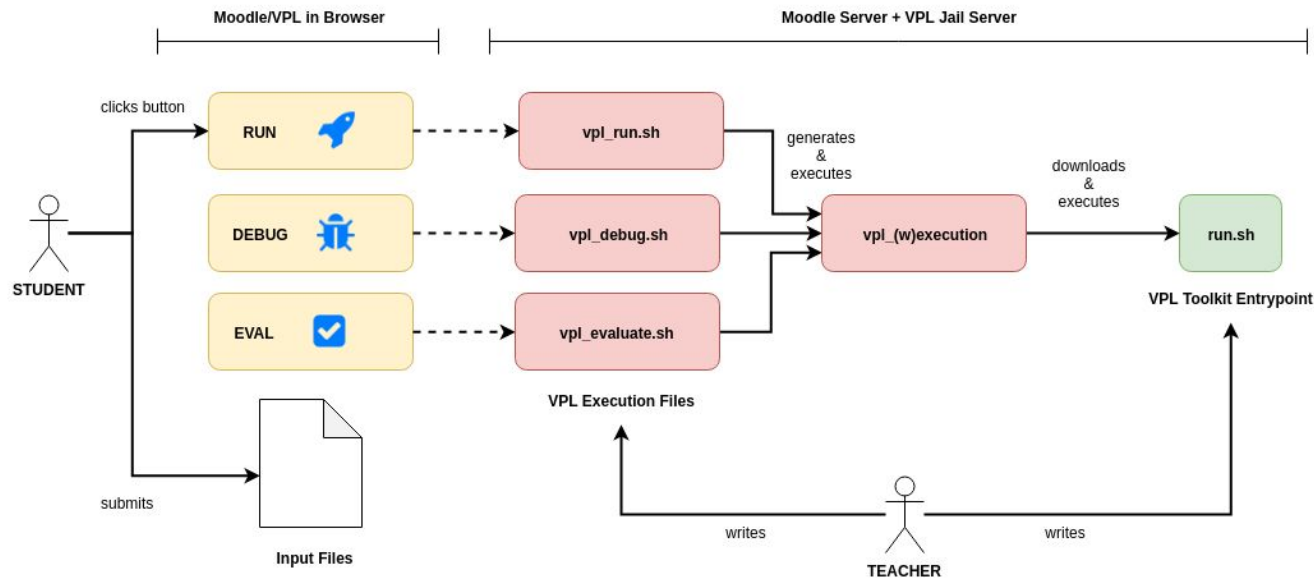
Test

- test-00
- test-01
- test-02-final
- test-02-initial
- test-03-indiv...
- test-03-team
- test-04-game...
- test-04-tsp
- test-05-final
- test-05-initial
- test-06-final
- test-06-initial

Correction Automatique avec VPL

Au moment du Run & Debug & Eval

- Récupération du projet étudiant (rendu.txt) → GitLab étudiant
- Récupération du script de correction automatique → GitLab VPL
- Exécution du script → feedback (commentaires, note)



Talk : <https://github.com/orel33/vpltoolkit/blob/master/misc/talk-grenoble-2019.md>

Bilan

Expérience en cours, pas encore le recul suffisant pour faire un bilan !

Tout n'est pas réutilisable facilement clé en main...

Attention au compromis sur le temps passer à automatiser certaines tâches, qui peut se révéler pas toujours gagnant...

⇒ Analyser la réutilisabilité d'une année sur l'autre...

Diverses Pistes à Explorer

Explorer les différentes possibilités de GitLab

- Utilisation de GitLab CI/CD dans les projets étudiants
- Utilisation des GitLab Releases → Livraison du Projet (v1, v2)
- Utilisation des GitLab Issues + Board
- Utilisation de GitLab Code Review sur une *Merge Request*
- Installation de GitLab Pages et Docker au CREMI
- Aspect sécurité : utilisateur *Moodle Manager*, ...

Approche alternative : étudier les possibilités de *GitHub & Google Classroom*

- <https://classroom.github.com>
- <https://classroom.google.com>

Quid d'une solution "GitLab Classroom" ?

- <https://about.gitlab.com/solutions/education>



Annexes

Comment récupérer son projet ?

Faire un clone en HTTPS ❌ (non supporté au CREMI)

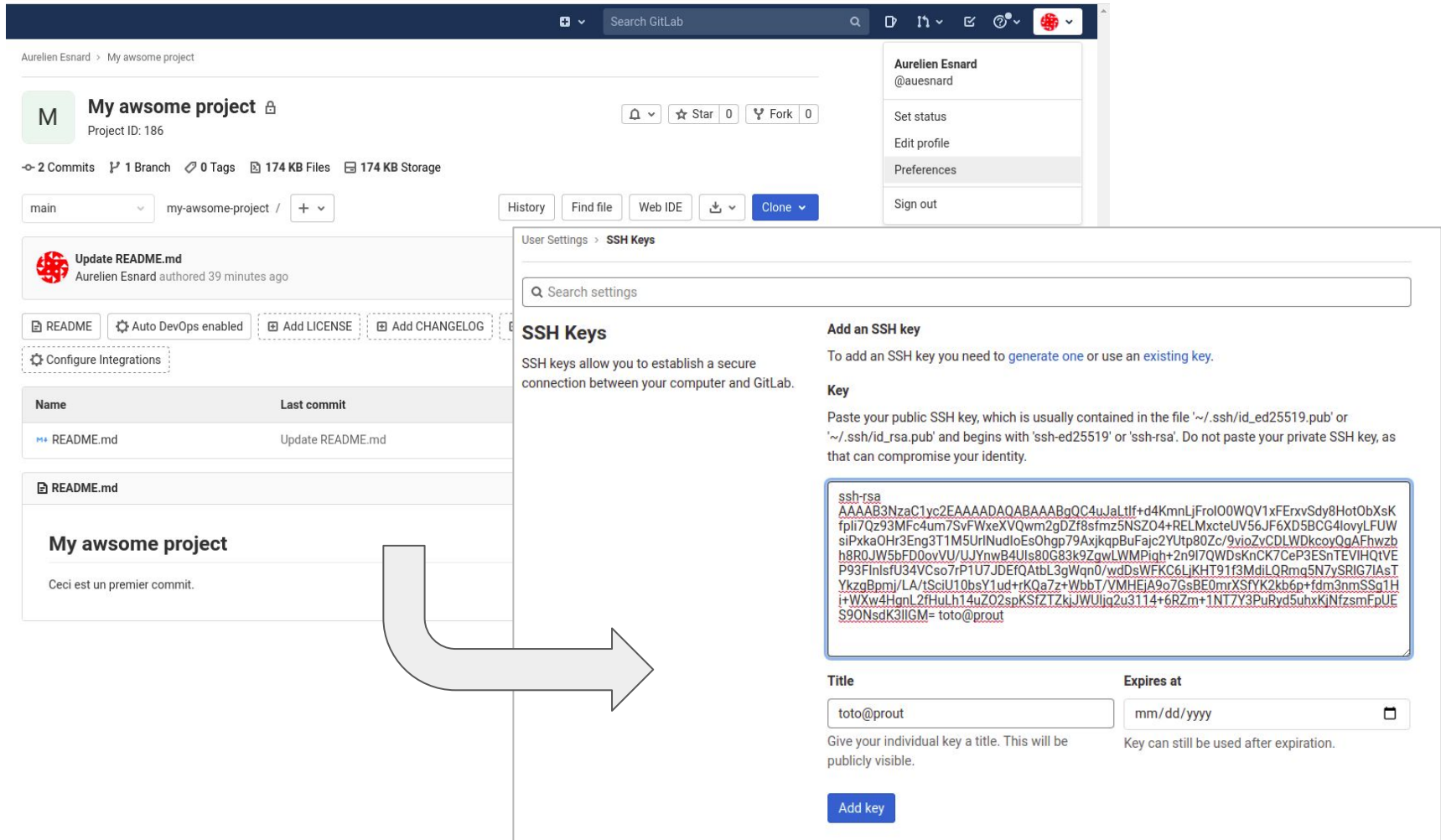
```
$ git clone https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr/auesnard/my-awesome-project.git
Cloning into 'bis'...
Username for 'https://gitlab.emi.u-bordeaux.fr': auesnard
Password for 'https://auesnard@gitlab.emi.u-bordeaux.fr': xxxxxxxxxxxx
remote: HTTP Basic: Access denied. Fatal: Authentication failed.
```

Faire un clone en SSH ✔️

```
$ git clone git@gitlab.emi.u-bordeaux.fr:auesnard/my-awesome-project.git
Clonage dans 'my-awesome-project'...
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Réception d'objets: 100% (6/6), fait.
```

Prérequis : Il faut ajouter sa clé publique SSH ~/.ssh/id_rsa.pub dans les Préférences de son compte Gitlab.

Ajoutez sa clé publique à son compte sur Gitlab



The screenshot shows the GitLab interface for a user named Aurelien Esnard. The main content area displays the 'SSH Keys' settings page. A large grey arrow points from the 'My awesome project' repository page on the left to the 'SSH Keys' settings page on the right.

User Settings > SSH Keys

Search settings

SSH Keys

SSH keys allow you to establish a secure connection between your computer and GitLab.

Add an SSH key

To add an SSH key you need to [generate one](#) or use an [existing key](#).

Key

Paste your public SSH key, which is usually contained in the file '~/.ssh/id_ed25519.pub' or '~/.ssh/id_rsa.pub' and begins with 'ssh-ed25519' or 'ssh-rsa'. Do not paste your private SSH key, as that can compromise your identity.

```
ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQGC4uJaLtlf+d4KmnLjFroI00WQV1xferxvSdy8HotObXsK
fpiI7Qz93MFc4um7SvFWxeXV0wm2gDzF8sfmz5NSZO4+RELmxcTeUV56JF6XD5BCC4lovyLFUW
siPxa0Hr3Eng3T1M5UrIudloEsOhgp79AjkpBuFajc2YUtp80Zc/9vioZvCDLWdkcoyQgAFhwzb
h8R0JW5bFD0ovVU/UJYnwB4Uls80G83k9ZgwLWMPigh+2n9I7QWDsKnCK7CeP3ESnTEVIHQIve
P93FInIsfU34VCso7rP1U7JDEfQAtbL3gWqn0/wdDsWFKC6LJKHT91f3MdiLQRmq5N7SRIG7IAsT
YkzqBpmj/LA/tSciU10bsY1ud+rKQa/z+WbbT/VMHEIA9o7GsBE0mrXSfYK2kb6p+fdm3nmSSg1H
i+WXw4HgnL2fHulH14uZO2spKSfZTZkijWUliq2u3114+6RZm+1NT7Y3PuRyd5uhxKjNfzsmFpUE
S90NsdK3IIGM= toto@prout
```

Title

toto@prout

Expires at

mm/dd/yyyy

Give your individual key a title. This will be publicly visible.

Key can still be used after expiration.

[Add key](#)

Générer sa clé SSH, si ce n'est pas déjà fait...

```
$ ssh-keygen
```

```
Generating public/private rsa key pair.
```

```
Enter file in which to save the key (~/.ssh/id_rsa):
```

```
Enter passphrase (empty for no passphrase):
```

```
Enter same passphrase again:
```

```
Your identification has been saved in ~/.ssh/id_rsa
```

```
Your public key has been saved in ~/.ssh/id_rsa.pub # <-- la clé publique
```

```
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

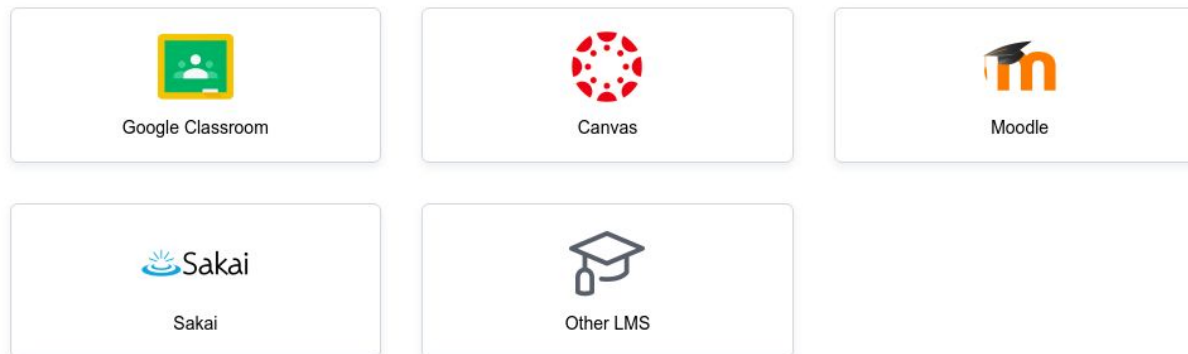
```
ssh-rsa
```

```
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQGC4uJaLtIf+d4KmnLjFrol00WQV1xFErxvSdy8HotObXsKfpIi7Qz93MFC4um7  
SvFWxeXVQwm2gDZf8sfmz5NSZO4+RELMxcteUV56JF6XD5BCG4lovyLFUWsiPxkaOHr3Eng3T1M5UrINudIoEsOhgp7  
9AxjkqpBuFajc2YUtp80Zc/9vioZvCDLWDkcoyQgAFhwzbh8R0JW5bFD0ovVU/UJYnwB4UIs80G83k9ZgwLWMPiqh+2  
n9l7QWDsKnCK7CeP3ESnTEVlHQQtVEP93FinlsfU34VCso7rP1U7JDEfQAtbL3gWqn0/wdDsWFKC6LjKHT91f3MdiLQR  
mq5N7ySRlG7lAsTYkzgbpmj/LA/tSciU10bsY1ud+rKQa7z+WbbT/VMHEjA9o7GsBE0mrXSfYK2kb6p+fdm3nmSSg1H  
i+WXw4HgnL2fHuLh14uZO2spKSfZTZkjJWUIjq2u3114+6RZm+1NT7Y3PuRyd5uhxKjNfzsmFpUES9ONsdK31IGM=  
toto@prout
```

→ Faire un copier / coller du texte de la clé...

<https://classroom.github.com/>

Connect a learning management system to GitHub Classroom. *You can configure an LTI-compliant Learning Management System (LMS) to connect to GitHub Classroom so that you can import a roster for your classroom.*



Dans Moodle > Ajout Activité “Outil Externe”... Faire le lien avec GitHub Classroom...

TODO : à compléter...