



**HAL**  
open science

## OCaml étendu avec du filtrage par comotifs

Paul Laforgue, Yann Régis-Gianas

► **To cite this version:**

Paul Laforgue, Yann Régis-Gianas. OCaml étendu avec du filtrage par comotifs. JFLA 2018 - Journées Francophones des Langages Applicatifs, Jan 2018, Banyuls sur mer, France. hal-01897456

**HAL Id: hal-01897456**

**<https://inria.hal.science/hal-01897456v1>**

Submitted on 17 Oct 2018

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

# OCaml étendu avec du filtrage par comotifs

Paul Laforgue<sup>1</sup> and Yann Régis-Gianas<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Univ Paris Diderot, Paris, France  
paul.laforgue123@gmail.com

<sup>2</sup> Univ Paris Diderot, Sorbonne Paris Cité, IRIF/PPS, UMR 8243 CNRS, PiR2, INRIA  
Paris-Rocquencourt, Paris, France  
yrg@irif.fr

## Résumé

Cet article décrit une extension du langage de programmation OCaml avec de nouvelles constructions pour définir et manipuler des structures de données infinies: les types de données coalgébriques et le filtrage par comotifs.

## 1 Introduction

Les types de données algébriques et le filtrage par motifs sont des mécanismes d'OCaml particulièrement utiles pour spécifier et définir des programmes travaillant sur des objets finis et inductifs, comme les listes et les arbres par exemple. Le programmeur OCaml apprécie la saveur mathématique et la simplicité calculatoire de ces mécanismes car ce sont les ingrédients d'une programmation sûre et efficace.

Concernant le traitement des objets infinis, le tableau est moins reluisant. Prenons le cas des listes infinies et essayons de définir la liste des entiers naturels:

```
type nat = Zero | Succ of nat
let rec from : nat → nat list = fun n → n :: from (Succ n)
let naturals = from Zero
let rec nth n s = match n with
  | Zero → List.hd s
  | Succ m → nth m (List.tl s)
```

Comme OCaml est un langage strict, l'évaluation de `naturals` provoque une divergence car la construction des entiers naturels s'opère d'un coup. Au contraire, on aimerait que la construction des objets infinis ne se fasse qu'à la demande et partiellement, lorsque l'on doit en *observer* un fragment dont dépend un calcul.

Fort de cette idée, nous pouvons utiliser le mot-clé `lazy` pour retarder systématiquement la construction des listes infinies, et invoquer `Lazy.force` pour calculer une à une les têtes de ces listes au moment où le calcul le nécessite:

```
type 'a stream = ('a cell) Lazy.t and 'a cell = Cell of 'a * 'a stream
let rec from : nat → nat stream = fun n → lazy (Cell (n, from (Succ n)))
let naturals = from Zero
let rec nth : nat → 'a stream → 'a = fun n s →
  let Cell (hd, tl) = Lazy.force s in
  match n with
  | Zero → hd
  | Succ m → nth m tl
```

Si les types et les opérations du module `Lazy` rendent possible le calcul sur des structures infinies, elles obscurcissent aussi la définition de `naturals` en introduisant des considérations de bas-niveau sur l'ordre des calculs, absentes des définitions mathématiques habituelles.

32 Le filtrage par comotifs[1] est une généralisation du filtrage par motifs. En OCaml avec  
 33 comotifs, un objet infini est défini sans précaution particulière vis-à-vis de la divergence:

```

34 | type 'a stream = { Head : 'a; Tail : 'a stream }
    | let corec from : nat → nat stream with
      | (. n)#Head → n
      | (. n)#Tail → from (Succ n)
    | let naturals = from Zero
    | let rec nth : nat → 'a stream → 'a = fun n s → match n with
      | Zero → s#Head
      | Succ m → nth m s#Tail
  
```

35 Contrairement aux types algébriques qui sont définis par des constructeurs, les types coal-  
 36 gébriques sont définis par des destructeurs, aussi appelés observations. Défini ici en ligne 1, le  
 37 type coalgébrique 'a stream a deux destructeurs: Head produisant une valeur de type 'a et Tail  
 38 produisant une valeur de type 'a stream.

39 En ligne 2, from est défini par filtrage de comotifs. Pour cela, le programmeur raisonne  
 40 par cas sur les différentes observations, Head et Tail, qui peuvent s'appliquer à from n. Dans  
 41 un comotif, la notation .. réfère à l'objet infini observé et #O à l'observation O que l'on est  
 42 en train de définir dans la branche courante. Ainsi, la ligne 3 se lit: "Si on observe la tête de  
 43 from n alors renvoyer n." Tandis que la ligne 4 se lit: "Si on observe la suite de from n alors  
 44 calculer from (Succ n)". Remarquez que contrairement à un filtrage par motifs classique, les  
 45 deux branches n'ont pas le même type: la première a le type 'a et la seconde le type 'a stream.

46 Ce sont donc les applications d'observations qui déclenchent les calculs des structures infinies.  
 47 De telles applications se retrouvent dans la définition de nth: s#Head déclenche le calcul de la  
 48 tête de s, s#Tail celui de la suite de s.

49 Nous avons précédemment montré[2] que l'on peut étendre OCaml avec des comotifs à l'aide  
 50 d'une simple macro: une transformation syntaxique purement locale qui a lieu entre l'analyse  
 51 syntaxique et le typeur. Notre prototype est accessible en utilisant le gestionnaire de paquet  
 52 opam et la commande: opam switch 4.04+copatterns.

53 **Plan** La section 2 décrit informellement notre transformation à travers un exemple. Le fil-  
 54 trage par comotifs est un mécanisme de haut niveau qui supporte des constructions avancées  
 55 allant au-delà de notre exemple introductif (imbrication, inclusion des motifs, prise en compte  
 56 d'égalités de type). Elles se seront présentées en section 3. Une particularité de notre encodage  
 57 est d'introduire les observations comme des objets de première classe et de premier ordre.  
 58 Cette caractéristique offre un nouveau champ d'action au programmeur et nous l'illustrons en  
 59 section 4. Finalement, nous concluons et parlons de travaux futurs en section 5.

## 60 2 Transformation

61 Dès qu'un langage de programmation fonctionnelle est muni de types algébriques généralisés  
 62 (GADTs) et de polymorphisme de second-ordre, on peut étendre son analyse par motifs en  
 63 analyse par comotifs à l'aide d'une transformation syntaxique purement locale[2]. En un mot,  
 64 cette transformation traduit toute valeur coalgébrique définie par une analyse par comotifs  
 65 en une fonction définie par cas sur la forme des observations de ce type coalgébrique. Dans  
 66 cette section, nous présentons ce résultat informellement en décrivant les images par notre  
 67 transformation de la définition du type stream et de l'analyse par comotifs définissant from.

68 La traduction de la déclaration du type `stream` commence par introduire un nouveau type  
69 `stream_obs` correspondant aux observations du type `stream`:

```
70 | type ('a, 'o) stream_obs =
    | Head : ('a, 'a) stream_obs
    | Tail : ('a, 'a stream) stream_obs
```

71 Ce type possède deux constructeurs: `Head` et `Tail`. Le premier paramètre de type `'a` corre-  
72 spond tout simplement à celui de `stream`, il s'agit du type des éléments de la liste infinie. Le  
73 second paramètre `'o` est plus intéressant: il correspond au type de retour des observations.  
74 Notons que les deux constructeursinstancient différemment `'o`: pour `Head`, `'o` vaut `'a` alors que  
75 pour `Tail`, `'o` vaut `'a stream`. Cette spécialisation des schémas de type de chaque constructeur  
76 est caractéristique d'un GADT.

77 Le type coalgébrique `stream` est traduit par un type algébrique à un seul constructeur nommé  
78 `Stream` par convention. Celui-ci prend en argument une fonction qui attend une observation en  
79 entrée et qui est polymorphe vis-à-vis du type de retour de cette observation. Comme il est  
80 d'usage en OCaml, ce polymorphisme de second-ordre est introduit grâce à un enregistrement  
81 dont l'unique champ `dispatch` a un type polymorphe:

```
82 | type 'a stream = Stream of {dispatch : 'o.('a, 'o) stream_obs -> 'o}
```

83 Ici la fonction `dispatch` a donc pour type  $\forall \sigma. (\alpha, \sigma) \text{ stream\_obs} \rightarrow \sigma$ . Son type, qui n'est pas  
84 sans rappeler celui d'un terme en forme CPS, est le témoin d'une inversion de contrôle entre  
85 l'environnement d'évaluation et la valeur coalgébrique.

86 Naturellement, la transformation du filtrage par comotifs est dirigée par celle des types  
87 coalgébriques. Lors de la transformation d'un filtrage par comotifs, une fonction auxiliaire  
88 `dispatch` est systématiquement créée. Dans le cas très simple de notre exemple, cette fonction  
89 est une analyse par motifs qui a exactement la même structure que l'analyse par comotifs qu'elle  
90 représente. Pour les analyses par comotifs plus complexes de la section 3, l'idée fondamentale  
91 reste la même: en effet, les analyses complexes peuvent s'exprimer par imbrication d'analyses  
92 par comotifs dites *simples*[2].

```
93 | let rec from : nat -> nat stream = fun n ->
    | let dispatch : type o.(o, nat) stream_obs -> o = function
        | Head -> n
        | Tail -> from (Succ n)
    | in Stream {dispatch}
```

94 Notez que cette fonction est bien typée car (i) dans la première branche `o` et `nat` sont équivalents  
95 donc `n` de type `nat` est bien du type attendu `o`; (ii) dans la seconde branche `o` et `nat stream`  
96 sont équivalents, donc `from (Succ n)` de type `nat stream` est bien du type attendu `o`.

97 Dernier ingrédient de notre traduction: le cas de l'application des observations. Il s'agit  
98 tout simplement d'appliquer la fonction `dispatch` sur l'observation considérée. On se dote de:

```
99 | let head {dispatch} = dispatch Head
    | let tail {dispatch} = dispatch Tail
```

100 ce qui permet de traduire l'observation `s#Head` en l'application `head s`.

### 101 3 Constructions avancées du filtrage par comotifs

102 **Observations imbriquées** On peut chaîner les observations au sein d'une même analyse<sup>1</sup>:

```
103 | let corec fib : int stream with
    | ..#Head → 0
    | ..#Tail : int stream with
    | ..#Tail#Head → 1
    | ..#Tail#Tail → map2 (+) fib fib#Tail
```

104 En ligne 3, la syntaxe `..#Tail : int stream with` introduit une sous-analyse par comotifs du  
 105 `stream` produit par l'observation `Tail` de `fib`. Notez l'annotation de type qui doit obligatoirement  
 106 préciser le type de `..#Tail`: c'est une limite de notre approche dont nous reparlons en section 5.

107 **Mémoïzation dans le filtrage** Dans l'exemple précédent, les deux occurrences de `fib` dans  
 108 l'appel à `map2` produisent deux flux distincts en mémoire ne partageant aucun de leurs calculs:  
 109 par conséquent, la complexité du calcul d'un élément de rang  $n$  de cette suite est exponentielle  
 110 en  $n$ . En préfixant du mot-clé **lazy** la définition de `fib`, notre transformation introduit une  
 111 mémoïzation qui garantit que les observations de `fib` (et de ses sous-flux) sont partagées, ce qui  
 112 restaure la complexité linéaire de cet algorithme:

```
113 | let corec lazy fib : int stream with
    | ..#Head → 0
    | ..#Tail : int stream with
    | ...#Head → 1
    | ...#Tail → map2 (+) fib fib#Tail
```

114 **Des motifs dans les comotifs** Un comotif peut utiliser un motif pour filtrer sur certains  
 115 sous-ensembles des arguments d'un objet infini. Par exemple, la liste infinie `cycle n` suivante est  
 116 de la forme `[n, n - 1, ..., 1, 0, 3, 2, 1, 0, 3, ...]`:

```
117 | let corec cycle : nat → nat stream with
    | (.. n)#Head → n
    | (.. Zero)#Tail → cycle (Succ (Succ (Succ Zero)))
    | (.. (Succ n))#Tail → cycle n
```

118 `cycle` est un flux paramétré par un entier  $n$ . En ligne 2, l'argument  $n$  est la réponse à l'observation  
 119 de la tête de `cycle n`. L'observation de la suite dépend de la forme de  $n$ : si  $n$  est `Zero`, la séquence  
 120 reprend à `Succ (Succ (Succ Zero))`, sinon le cycle se poursuit au prédécesseur de  $n$ .

121 **Types coalgébriques indexés** Comme les GADTs, les types coalgébriques peuvent être  
 122 indexés de façon à capturer des invariants statiques permettant de justifier l'absence de cer-  
 123 tains cas absurdes dans les analyses par comotifs. Par exemple, un objet coalgébrique de type  
 124 `('a, 'b) bounded_iterator` encapsule une collection d'éléments de type `'a` et restreint statique-  
 125 ment la quantité d'éléments de cette collection auxquelles le client a accès. On se donne les types  
 126 suivants:

```
127 | type 'a fuel = Dry : zero fuel | More : 'a fuel → ('a succ) fuel
    | type ('a, 'b) bounded_iterator = {
    |   GetVal : 'a;
    |   Next : ('a, 'b) bounded_iterator ← ('a, 'b succ) bounded_iterator;
    | }
```

<sup>1</sup>La définition de `map2` est laissée en exercice au lecteur.

128 Le GADT `'a fuel` représente la notion de crédits donnés au client de l'itérateur<sup>2</sup>. Le premier  
 129 paramètre du type `bounded_iterator` représente le type des éléments de la collection et le second  
 130 paramètre le nombre de crédits encore disponibles pour le client de l'itérateur. La structure  
 131 héberge une valeur de type `'a` observable par `GetVal`. L'observation `Next` renvoie un nouvel objet  
 132 dont le nombre de crédits a été décrémenté. Le type de cette observation est indexé par  $\beta$  `succ`.  
 133 On contraint ainsi l'observation `Next` à être uniquement appliquée aux itérateurs qui disposent  
 134 d'un nombre strictement positif de crédits. Tout module qui offre un type de collection `'a t`  
 135 muni de deux opérations `head` et `tail` peut désormais être étendu par une notion d'itérateur  
 136 borné à l'aide du foncteur `MkIterator` suivant:

```

module type Seq = sig
  type 'a t
  val head : 'a t → 'a
  val tl : 'a t → 'a t
end
module MkIterator (S : Seq) = struct
  let corec wrap : type a b.a S.t → b fuel → (a, b) iterator with
    | (.l n)#GetVal → S.head l
    | (.l (More n))#Next → wrap (S.tl l) n
end

```

138 L'analyse par comotifs de la fonction `wrap` n'a pas de code pour le cas où le `fuel` vaut `Dry`  
 139 et l'observation est `Next`. C'est logique! Un tel cas serait mal typé puisqu'il imposerait au  
 140 paramètre `b` d'être à la fois de la forme `zero` et de la forme  $\beta$  `succ`, deux types incompatibles.

## 141 4 Destructeurs de premier ordre et première classe

142 En section 2, nous avons montré que pour chaque type coalgébrique notre transformation intro-  
 143 duit un GADT pour représenter ses observations. La définition de ce GADT suit une convention  
 144 de nommage documentée ce qui permet au programmeur de faire explicitement référence aux  
 145 constructeurs de données et de type de ce GADT. De cette façon, les destructeurs peuvent être  
 146 utilisés dans le calcul comme n'importe quelle autre valeur. Comme ils sont représentés par de  
 147 simples constructeurs, ils peuvent aussi être comparés ou sérialisés.

148 Pour illustrer ce mécanisme, considérons le scénario suivant. Le programmeur définit un  
 149 type enregistrement `loc` avec trois champs (`name` de type `string`, une abscisse `x` et une ordonnée `y`  
 150 de type `int`) et souhaite offrir des fonctions de sélection et de mise-à-jour de ces champs. Pour  
 151 cela, il est confronté à la pénible tâche de devoir répéter du code:

```

type loc = { name : string; x : int; y : int }
let select_name lc = lc.name    and update_name s lc = { lc with name = s }
let select_x   lc = lc.x       and update_x   b lc = { lc with x = b }
let select_y   lc = lc.y       and update_y   n lc = { lc with y = n }

```

153 Ce problème est dû au fait que les étiquettes ne sont pas des objets de première classe en  
 154 OCaml. Nous aimerions disposer de combinateurs génériques tels que `select` ou `update` auxquels  
 155 nous n'aurions qu'à passer l'étiquette concernée en argument. Reprenons donc le même scénario  
 156 mais cette fois-ci, au lieu d'un type enregistrement, nous utilisons un type coalgébrique.

```

type loc = { Name : string; X : int; Y : int }

```

158 Le combinateur `select` peut alors s'exprimer très naturellement. Il suffit d'extraire la fonction  
 159 `dispatch` d'une valeur de type `loc`, puis de l'appliquer à un destructeur `d` passé en argument.

```

let select (d : 'a loc_obs) (Loc { dispatch } : loc) : 'a = dispatch d

```

<sup>2</sup>On suppose que les constructeurs de types `zero` et `succ` sont distincts.

161 Définir `update` requiert davantage de travail. En première approximation, on pourrait écrire:

```
161 let update (type a) (d1 : a loc_obs) (x : a) (Loc {dispatch}) =
162   let dispatch : type o.o loc_obs → o = fun d2 →
163     if d1 = d2 then x else dispatch d2
164   in Loc {dispatch}
```

163 mais ce programme est mal typé! D'une part, `d1` et `d2` n'ont pas nécessairement le même type  
164 et d'autre part, rien n'informe ici le typeur que `x` a le type `o`. Fort heureusement, on peut  
165 facilement écrire une fonction de comparaison `eq_loc`<sup>3</sup> dont le type de retour est plus riche  
166 qu'un simple booléen: dans le cas positif, cette fonction retourne une preuve d'égalité entre les  
167 indices des types des deux constructeurs:

```
168 type (-, -) eq = Eq : ('a, 'a) eq
169 val eq_loc : type a b.a loc_obs * b loc_obs → ((a, b) eq) option
```

169 Dès lors, la fonction `update` peut être corrigée en utilisant `eq_loc`:

```
170 let update (type a) (d1 : a loc_obs) (x : a) (Loc {dispatch}) =
171   let dispatch : type o.o loc_obs → o = fun d2 → match eq_loc (d1, d2) with
172     | Some Eq → x
173     | _ → dispatch d2
174   in Loc {dispatch}
```

171 Cette fonction est bien typée<sup>4</sup> car `eq_loc` accepte des arguments dont les indices diffèrent et dans  
172 le cas `Some Eq`, l'expression `x` est typée dans un contexte de typage enrichi par l'égalité `a = o`  
173 qui permet de lui affecter le type `o`.

## 174 5 Conclusion et perspectives

175 Pour résumer, OCaml peut être étendu par des comotifs sans trop d'effort et la syntaxe des  
176 comotifs permet de définir des objets infinis de façon concise, richement typée, et efficace.

177 Notre approche purement syntaxique impose néanmoins au programmeur d'annoter par  
178 leur type toutes les analyses par comotifs. Ceci nous permet de construire une annotation de  
179 type pour la fonction `dispatch` introduite par la transformation et ainsi de nous assurer que le  
180 raffinement de type de l'analyse par motifs de `dispatch` a bien lieu. En déplaçant notre trans-  
181 formation à l'intérieur du moteur de typage d'OCaml, une partie de ces annotations pourraient  
182 être automatiquement inférées.

## 183 References

- 184 [1] Andreas Abel, Brigitte Pientka, David Thibodeau, and Anton Setzer. Copatterns: programming  
185 infinite structures by observations. In *ACM SIGPLAN Notices*, volume 48, pages 27–38. ACM,  
186 2013.
- 187 [2] Paul Laforgue and Yann Régis-Gianas. Copattern matching and first-class observations in ocaml,  
188 with a macro. In *Proceedings of the 19th International Symposium on Principles and Practice of  
189 Declarative Programming*, PDPD '17, pages 97–108, New York, NY, USA, 2017. ACM.

<sup>3</sup>Laissé en exercice au lecteur.

<sup>4</sup>Mais notons qu'elle est très inefficace! Une implémentation plus réaliste pourrait peut-être s'appuyer sur les dictionnaires à clés hétérogènes fournis par le module `hmap` de Daniel C. Bünzli.